



PROGRAMME EDUCATIF FEDERAL



FICHE ACTION 2018-2019

Club	Val d'Hyères / Gpm de l'Epine	Période	jeudi 3 janvier 2019	Date de réalisation	jeudi 3 janvier 2019
Référent	David MOSIMANN	Lieu	La Motte-Servolex	Nbre de joueurs concernés	18

Thématiques "Règles de Vie"	U6-U9	U10-U13	U14-U19	AUTRE
Santé				
Engagement Citoyen				
Environnement				

Thématique "Règles du jeu"	U6-U9	U10-U13	U14-U19	AUTRE
Fair-play				
Règles du jeu et arbitrage			X	
Culture Foot				

Intitulé de l'action	Personne(s) Intervenant(e)s
Biathlon de l'arbitrage	David MOSIMANN (éducateur U15)

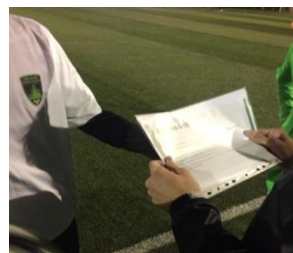
Descriptif synthétique de l'action

Pour la séance de reprise après la trêve, nous avons imaginé un atelier ludique qui nous a permis de travailler techniquement et de développer la capacité aérobie, tout en sensibilisant les garçons sur les règles du jeu. Par équipes de trois, les joueurs devaient dans un premier temps se confronter à un défi technique parmi les douze proposés, puis à une question liée à l'arbitrage. Deux compétitions étaient ainsi proposées : une technique (individuel) et une sur l'arbitrage (par équipe).

Précision sur L'utilité - L'interet - Les contraintes - Le projet de reconduction de l'action....

Action très riche et très utile : nous avons pu travailler plusieurs composantes (endurance, technique, esprit d'équipe, compétition...) tout en sensibilisant les garçons sur l'arbitrage. Aborder l'arbitrage par le jeu, en l'intégrant dans la pratique, a suscité de l'intérêt de la part des joueurs. Ils ont fait preuve de curiosité et de réflexion. Au niveau organisationnel, il aurait été plus simple de disposer d'un second éducateur pour limiter l'attente lors des questions et avoir un oeil sur le travail technique. Action à reconduire sur des phases de reprise et sur d'autres catégories.

RETOUR EN IMAGE SUR L'ACTION



QUESTION 3/12

Les remplaçants qui se trouvent sur le banc de touche :

- A : ne peuvent que faire l'objet d'un rappel à l'ordre
- B : peuvent être sanctionnés comme tout autre joueur
- C : ne peuvent recevoir qu'un carton jaune
- D : ne peuvent recevoir qu'un carton rouge

PREPARATION PHYS.

Méthode pédagogique

ORGANISATION

OBJECTIF Travail technique + réflexion sur l'arbitrage sur base aérobie

But -> être capable / courir le plus de fois sur les aspects techniques
-> être capable / répondre le plus de fois sur les questions d'arbitrage

RÈGLES ET CONSIGNES

Buillon de l'arbitrage
12 balls techniques, 3 équipes de 3, 1 ballon par joueur
1 seule équipe par défi

Un atelier est créé lorsque un des trois joueurs d'une équipe réussit deux fois de suite. Ce joueur remplace alors 1 de ses coéquipiers. L'équipe qui répond à une question se l'arbitrage. Si bonne réponse, l'équipe empêche 1 pt.

CRITÈRES DE RÉUSSITE

COMPORTEMENTS ATTENDUS

Collectifs (veiller à...)

Individuels (veiller à...)

PRINCE DE JEU
PRINCE DE JEU COMPL.

CHARGE MENTALE Autonomie

CHARGE PHYSIQUE Capacité

Variables

donner des points de pénalité si joueur arrêté

BILAN SEANCE

Points = / -

- rythme et fluidité du travail
- qualité des réponses à l'arbitrage
- motivation / avoir un oeil sur les ateliers tout en répondant aux questions

Pistes d'amélioration

- se faire épauler par une seconde personne ou faire les questions sur chaque atelier

Date: 03/01/19

Séance n°: 35

Surface: Long: / Large: /

Durée totale: 45

Séquences: 1

Effort: 1

Joueurs: 18

18

08

Matériel: 5 / 20 / 2 / 7 / 2 / 12 / 4 / banc

Passif / Dépt. Joueur / Conduite

