



# SAVOIE FUTSAL TOUR

2019-2020



**Samedi 01 Février**  
**Plateau U9 / Débrouillé**



**CATEGORIE : U9**

**NIVEAU : Débrouillé**

**LIEU : Rue de la gare – FRONTENEX**




# SAVOIE FUTSAL TOUR


## 2019-2020



Lettre	Club
A	AS HAUTE COMBE
B	US PONTOISE
C	CHAMBERY SF
D	FC LAISSAUD

Horaire	Match	Arbitrage	PEF	Exempt
14H00	A contre B	C	D	
14H10	C contre D	B	A	
14H20	A contre C	D	B	
14H30	B contre D	A	C	
14H40	A contre D	C	/	B
14H50	B contre C	D	/	A
15H00	A contre B	C	/	D
15H10	C contre D	A	/	B
15H20	A contre C	B	/	D
15H30	B contre D	A	/	C

 Pratique 1c1 face au GB \*

 Pratique 2c1 \*




# SAVOIE FUTSAL TOUR


## 2019-2020



Lettre	Club
A	AS NOVALAISE
B	US UGINE
C	US LA MOTTE 2
D	JS CHAMBERY

Horaire	Match	Arbitrage	PEF	Exempt
15H50	A contre B	C	D	
16H00	C contre D	B	A	
16H10	A contre C	D	B	
16H20	B contre D	A	C	
16H30	A contre D	C	/	B
16H40	B contre C	D	/	A
16H50	A contre B	C	/	D
17H00	C contre D	A	/	B
17H10	A contre C	B	/	D
17H20	B contre D	A	/	C

 Pratique 1c1 face au GB \*

 Pratique 2c1 \*



# PHILOSOPHIE DE LA PRATIQUE



## Objectifs :

- ✓ Proposer une pratique aux enfants sur une période creuse
- ✓ Pas de classement, ni de résultat. Favoriser le jeu.
- ✓ Diversifier les formes de pratique (1c1, 2c1, match) pour mettre les joueurs sous différents contextes et augmenter la quantité de manipulation.
- ✓ Mise en place du Programme Educatif Fédéral pour mobiliser et développer des connaissances sur les temps de « pause »
- ✓ Mise en place de l'arbitrage pour sensibiliser les enfants sur cette fonction importante et difficile.



## Organisation :

- ✓ Venir 15 à 20 minutes avant le début du plateau.
- ✓ Séquence de 8 minutes
- ✓ 3 rencontres + 1 « 1c1 » + 1 « 2c1 »
- ✓ 1 Quizz sur le PEF
- ✓ 2 à 3 séquences sur l'arbitrage.



# PHILOSOPHIE DE LA PRATIQUE



## Arbitrage :

- ✓ 2 joueurs par équipe pour occuper cette fonction. 1 arbitre de chaque côté du terrain.
- ✓ Mettre deux enfants différents à chaque fois.
- ✓ Obligation par l'éducateur d'accompagner les jeunes arbitres dans cette fonction (Conseiller, Expliquer etc...)



## 1c1 :

### But :

Marquer = 1 pt // Frappe avant adversaire + But = 2 pts

### Règles :

- Un joueur de chaque équipe part au milieu du terrain pour défier en 1c1 le GB
- Interdiction pour le GB de sortir de la surface de but
- 6 secondes pour réaliser l'action
- Changer le GB à la moitié du temps (4 minutes)

## 2c1 :

### But :

Attaquants : Marquer = 1 pt

Défenseur : Récupérer et relancer sur l'éducateur

« Animateur » au centre du terrain = 1 pt

### Règles :

- Départ de deux attaquants (Chaque côté du terrain) face à un adversaire
- 8 secondes pour réaliser l'action
- Défenseur inattaquable à la récupération. 3 secondes pour relancer



# QUIZZ PEF



## *Lois du jeu + Connaissance Futsal*

Question à poser aux enfants par l'éducateur, pour les sensibiliser aux lois du jeu

1- Le tacle est-il autorisé au Futsal ?

*Oui ou Non ?*

2- Quand peuvent être effectués les remplacements ?

*Pendant un arrêt de jeu ou n'importe quand ?*

3- Combien de fautes collectives, l'équipe a le droit de réaliser avant un G-Franc (Penalty) ?

*2 fautes ou 3 fautes ?*

*A la quatrième, G-franc à 10 mètres*

4- A combien de mètres, un joueur peut se situer lors d'une remise en jeu ?

*5 ou 10 mètres ?*

5- Combien ai-je de temps pour réaliser une remise en jeu lorsque je pose le ballon au sol ?

*4 secondes ou 6 secondes ?*

6- Comment réaliser une remise en jeu du GB ?

*A la main ou au pied ?*

7- A combien de joueurs se jouent le Futsal ?

*5 contre 5 ou 6 contre 6*

8- Avec quelle surface du pied, il est préférable de contrôler le ballon en Futsal ?

*Intérieur du pied ou Semelle ?*

Santé

Engagement  
citoyen

Environnement

Fair-play

Règles du jeu  
et arbitrage

Culture foot

# SAVOIE FUTSAL TOUR

Edition 2019-2020



Procédé d'entraînement	
Jeu	
Situation	
Exercice Analytique	
Exercice Adaptatif	
Psychomotricité	

Objectif de la séance

1 VS 1

Temps de jeu

Déséquilibre / Finir

Actions

.....→

————→

~~~~~→

Déplacement joueur

Déplacement ballon

Déplacement avec ballon

Espace de jeu



1

C

J

E

U

1

CONTRE

Tâches

Durée : 8 min

SCHEMA

Nbre de Joueurs : 10 à 12

Eléments pédagogiques

Objectif de l'atelier :

1 contre 1 face au Gardien de but

But :

Marquer = 1 pt

Frapper avant adversaire + But = 2 pts

Consignes :

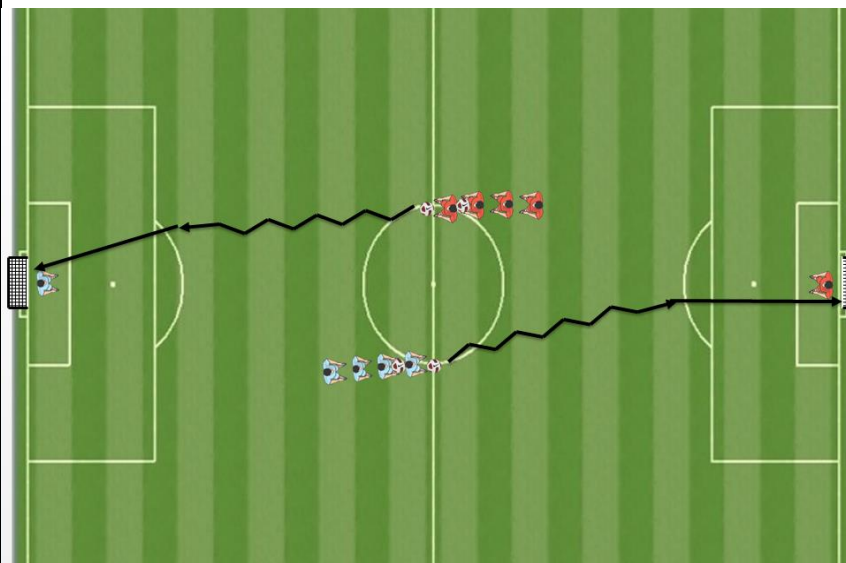
'- Un joueur de chaque équipe part en meme temps du milieu de terrain pour défier le GB en 1c1

'- Interdiction pour le GB de sortir de la surface de but

'- 6 secondes pour réaliser l'action pour l'attaquant

'- Changer le GB, si besoin, à la moitié du temps

'- Les arbitres sont chacun à coté d'une cage pour compter les buts



Variables

'- Obligation pour l'attaquant de rentrer dans la surface de but pour tirer.

'- Augmenter ou réduire le temps en fonction du niveau

L'éducateur doit veiller à :

Se positionner au milieu du terrain pour animer le jeu

Enseignements



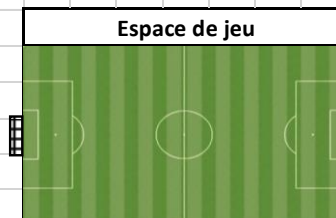
# SAVOIE FUTSAL TOUR

Edition 2019-2020



| Procédé d'entraînement |   |
|------------------------|---|
| Jeu                    |   |
| Situation              | X |
| Exercice Analytique    |   |
| Exercice Adaptatif     |   |
| Psychomotricité        |   |

|                       |                       |                         |
|-----------------------|-----------------------|-------------------------|
| Objectif de la séance | 2 vs 1                |                         |
| Temps de jeu          | Déséquilibrer / Finir |                         |
|                       |                       |                         |
| Actions               |                       |                         |
| .....➡                | ➡                     | ➡                       |
| Déplacement joueur    | Déplacement ballon    | Déplacement avec ballon |



| Tâches                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | Durée : 8 minutes | SCHEMA | Nbre de Joueurs : 10 à 12 | Eléments pédagogiques                                                                                                                  |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------|--------|---------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p><b>Objectif de l'atelier :</b><br/>2 vs 1</p> <p><b>But du jeu :</b><br/>Attaquants : Marquer = 1 pt<br/>Défenseur : Récupérer et relancer sur l'éducateur "Animateur" au centre du</p> <p><b>Consignes :</b><br/>'- Départ des deux attaquants face à un adversaire<br/>'- 8 secondes pour réaliser l'action<br/>'- Défenseur inattaquable à la récupération. 3 secondes pour relancer.</p> <p><b>Organisation :</b><br/>1 attaquant sur chaque coté du terrain<br/>1 défenseur dans le camp adverse face aux attaquants.<br/>Gestion des rotations (Attaquant et Défenseur) par les éducateurs.</p> |                   |        |                           | <p><b>Variables</b></p> <p>'- Augmenter ou réduire le temps de l'action<br/>'- Obligation d'être dans la surface de but pour tirer</p> |
|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                   |        |                           | <p><b>L'éducateur doit veiller à :</b></p> <p>Aux rotations (GB, défenseur, attaquant)</p>                                             |
|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                   |        |                           | <p><b>Enseignements</b></p>                                                                                                            |
|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                   |        |                           |                                                                                                                                        |

Les arbitres sont à cotés des cages pour compter les points

2  
C  
J  
E  
U  
CONTRE  
1