



SAVOIE FUTSAL TOUR

2019-2020



Samedi 18 Janvier
Plateau U9 / Débutant



CATEGORIE : U9

NIVEAU : Débutant

LIEU : Gymnase des Echelles

Plateau 1 = 14H à 15H30

Plateau 2 = 16H00-17H30



SAVOIE FUTSAL TOUR


2019-2020



Plateau n°1

Lettre	Club
A	USCG 2 
B	CA YENNE 1 
C	JS CHAMBERY 
D	AIX FC 

Horaire	Match	Arbitrage	PEF	Exempt
14H30	A contre B	C	D	
14H40	C contre D	B	A	
14H50	A contre C	D	B	
15H00	B contre D	A	C	
15H10	A contre D	C	/	B
15H20	B contre C	D	/	A
15H30	A contre B	C	/	D
15H40	C contre D	A	/	B
15H50	A contre C	B	/	D
16H00	B contre D	A	/	C

 Pratique 1c1 face au GB *

 Pratique 2c1 *



SAVOIE FUTSAL TOUR


2019-2020



Plateau n°2

Lettre	Club
A	USCG 1 
B	YENNE 2 
C	CHAMBERY SF 
D	US PONTOISE 

Horaire	Match	Arbitrage	PEF	Exempt
16H20	A contre B	C	D	
16H30	C contre D	B	A	
16H40	A contre C	D	B	
16H50	B contre D	A	C	
17H00	A contre D	C	/	B
17H10	B contre C	D	/	A
17H20	A contre B	C	/	D
17H30	C contre D	A	/	B
17H40	A contre C	B	/	D
17H50	B contre D	A	/	C

 Pratique 1c1 face au GB *

 Pratique 2c1 *



PHILOSOPHIE DE LA PRATIQUE



Objectifs :

- ✓ Proposer une pratique aux enfants sur une période creuse
- ✓ Pas de classement, ni de résultat. Favoriser le jeu.
- ✓ Diversifier les formes de pratique (1c1, 2c1, match) pour mettre les joueurs sous différents contextes et augmenter la quantité de manipulation.
- ✓ Mise en place du Programme Educatif Fédéral pour mobiliser et développer des connaissances sur les temps de « pause »
- ✓ Mise en place de l'arbitrage pour sensibiliser les enfants sur cette fonction importante et difficile.



Organisation :

- ✓ Venir 15 à 20 minutes avant le début du plateau.
- ✓ Séquence de 8 minutes
- ✓ 3 rencontres + 1 « 1c1 » + 1 « 2c1 »
- ✓ 1 Quizz sur le PEF
- ✓ 2 à 3 séquences sur l'arbitrage.



PHILOSOPHIE DE LA PRATIQUE



Arbitrage :

- ✓ 2 joueurs par équipe pour occuper cette fonction. 1 arbitre de chaque côté du terrain.
- ✓ Mettre deux enfants différents à chaque fois.
- ✓ Obligation par l'éducateur d'accompagner les jeunes arbitres dans cette fonction (Conseiller, Expliquer etc...)



1c1 :

But :

Marquer = 1 pt // Frappe avant adversaire + But = 2 pts

Règles :

- Un joueur de chaque équipe part au milieu du terrain pour défier en 1c1 le GB
- Interdiction pour le GB de sortir de la surface de but
- 6 secondes pour réaliser l'action
- Changer le GB à la moitié du temps (4 minutes)

2c1 :

But :

Attaquants : Marquer = 1 pt

Défenseur : Récupérer et relancer sur l'éducateur

« Animateur » au centre du terrain = 1 pt

Règles :

- Départ de deux attaquants (Chaque côté du terrain) face à un adversaire
- 8 secondes pour réaliser l'action
- Défenseur inattaquable à la récupération. 3 secondes pour relancer



QUIZZ PEF



Lois du jeu + Connaissance Futsal

Question à poser aux enfants par l'éducateur, pour les sensibiliser aux lois du jeu

1- Le tacle est-il autorisé au Futsal ?

Oui ou Non ?

2- Quand peuvent être effectués les remplacements ?

Pendant un arrêt de jeu ou n'importe quand ?

3- Combien de fautes collectives, l'équipe a le droit de réaliser avant un G-Franc (Penalty) ?

2 fautes ou 3 fautes ?

A la quatrième, G-franc à 10 mètres

4- A combien de mètres, un joueur peut se situer lors d'une remise en jeu ?

5 ou 10 mètres ?

5- Combien ai-je de temps pour réaliser une remise en jeu lorsque je pose le ballon au sol ?

4 secondes ou 6 secondes ?

6- Comment réaliser une remise en jeu du GB ?

A la main ou au pied ?

7- A combien de joueurs se jouent le Futsal ?

5 contre 5 ou 6 contre 6

8- Avec quelle surface du pied, il est préférable de contrôler le ballon en Futsal ?

Intérieur du pied ou Semelle ?

Santé

Engagement
citoyen

Environnement

Fair-play

Règles du jeu
et arbitrage

Culture foot

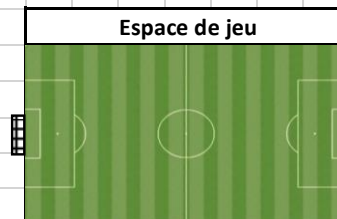
SAVOIE FUTSAL TOUR

Édition 2019-2020



Procédé d'entraînement	
Jeu	
Situation	
Exercice Analytique	
Exercice Adaptatif	
Psychomotricité	

Objectif de la séance	1 VS 1	
<i>Temps de jeu</i>	<i>Déséquilibre / Finir</i>	
Actions		
.....→	————→	~~~~~→
Déplacement joueur	Déplacement ballon	Déplacement avec ballon



1
C
J
E
U
C
O
N
T
R
E
1

Tâches	Durée : 8 min	SCHEMA	Nbre de Joueurs : 10 à 12	Eléments pédagogiques
<p>Objectif de l'atelier : 1 contre 1 face au Gardien de but</p> <p>But : Marquer = 1 pt Frapper avant adversaire + But = 2 pts</p> <p>Consignes :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Un joueur de chaque équipe part en même temps du milieu de terrain pour défier le GB en 1c1 - Interdiction pour le GB de sortir de la surface de but - 6 secondes pour réaliser l'action pour l'attaquant - Changer le GB, si besoin, à la moitié du temps <p>- Les arbitres sont chacun à côté d'une cage pour compter les buts</p>				<p>Variables</p> <ul style="list-style-type: none"> - Obligation pour l'attaquant de rentrer dans la surface de but pour tirer. - Augmenter ou réduire le temps en fonction du niveau <p>L'éducateur doit veiller à :</p> <p>Se positionner au milieu du terrain pour animer le jeu</p>
				<p>Enseignements</p>

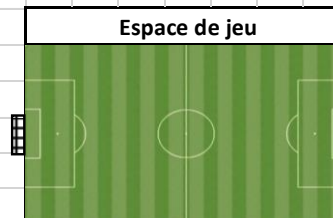
SAVOIE FUTSAL TOUR

Edition 2019-2020



Procédé d'entraînement	
Jeu	
Situation	X
Exercice Analytique	
Exercice Adaptatif	
Psychomotricité	

Objectif de la séance	2 vs 1	
<i>Temps de jeu</i>	<i>Déséquilibrer / Finir</i>	
Actions		
.....→	————→	~~~~~→
Déplacement joueur	Déplacement ballon	Déplacement avec ballon



Tâches	Durée : 8 minutes	SCHEMA	Nbre de Joueurs : 10 à 12	Eléments pédagogiques
<p>Objectif de l'atelier : 2 vs 1</p> <p>But du jeu : Attaquants : Marquer = 1 pt Défenseur : Récupérer et relancer sur l'éducateur "Animateur" au centre du</p> <p>Consignes : <ul style="list-style-type: none"> - Départ des deux attaquants face à un adversaire - 8 secondes pour réaliser l'action - Défenseur inattaquable à la récupération. 3 secondes pour relancer. </p> <p>Organisation : 1 attaquant sur chaque coté du terrain 1 défenseur dans le camp adverse face aux attaquants. Gestion des rotations (Attaquant et Défenseur) par les éducateurs.</p>				<p>Variables</p> <ul style="list-style-type: none"> - Augmenter ou réduire le temps de l'action - Obligation d'être dans la surface de but pour tirer <p>L'éducateur doit veiller à :</p> <p>Aux rotations (GB, défenseur, attaquant)</p> <p>Enseignements</p>

Les arbitres sont à cotés des cages pour compter les points

2
C
J
E
U
1