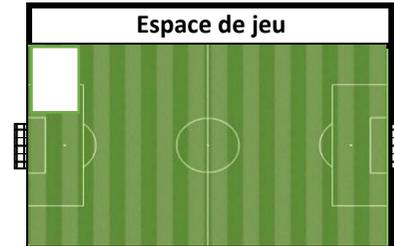




Procédé d'entraînement	
Jeu	X
Situation	
Exercice Analytique	
Exercice Adaptatif	
Psychomotricité	

Objectif de la séance	Le Beret
<i>Période</i>	<i>Phase de printemps</i>

Actions		
Déplacement joueur	Déplacement ballon	Déplacement avec ballon



Tâches	Durée : 8 minutes	SCHEMA	Nbre de Joueurs : 8 à 10	Éléments pédagogiques
<p><b>Objectif de l'atelier :</b> Conduite de balle + Tir</p> <p><b>But du jeu :</b> Marquer = 1 pt Tir avant l'adversaire = 1 pt</p> <p><b>Consignes :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Chaque joueur possède un numéro.</li> <li>- Au numéro énoncé par l'éducateur, le joueur récupère un ballon, pour aller marquer dans la cage adverse</li> <li>- Le tireur passe gardien. Le gardien rejoint ses coéquipiers pour passer de nouveau</li> </ul> <p><b>Organisation :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Avoir un maximum de ballons ou une personne derrière les cages pour récupérer les ballons</li> <li>- Aligner les joueurs pour le départ</li> </ul>		<p><b>Variables</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Frapper obligatoirement dans la surface des 8 mètres pour augmenter la distance de conduite de balle</li> </ul> <p><b>L'éducateur doit veiller à :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Gérer le score</li> <li>- Dynamiser l'atelier</li> <li>- Assurer un maximum de répétitions</li> </ul> <p><b>Enseignements</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Toucher régulièrement le ballon sur la conduite de balle</li> <li>- Prendre l'information pour identifier la cage à attaquer</li> <li>- Utiliser la bonne surface du pied pour la frappe (Intérieur)</li> </ul>		