

SAISON 2020/2021



CATEGORIE U6/U7

AUTOMNE 2020

Commission U6-U7

Référent secteur **EST** : Jimmy JUGLARET - 06.85.28.16.29 - jimmy.juglaret@savoie.fff.fr

Référent secteur **OUEST** : Edouard FROGER - 06.10.56.18.18 - edouard.froger@savoie.fff.fr

Tous les desideratas doivent obligatoirement être envoyés sur l'adresse mail officielle du District de Savoie de Football :

district@savoie.fff.fr

avec copie à : edouard.froger@savoie.fff.fr

Obligation de confirmer ou modifier l'engagement des équipes présentes, le jour J (samedi), avant 12H00, en contactant le responsable du club accueil.

ORGANISATION DES PLATEAUX U6 / U7

ACCUEIL DES EQUIPES : 14H00
DEBUT : 14H30 - FIN : 16H00

TERRAIN U7 : 20 x 30 m
TERRAIN U6 : 15 x 20 m
SURFACE DE REPARATION : 8 m en U7 et 10 m en U6

5 SEQUENCES DE 8 MINUTES
BALLON : TAILLE 3

**Merci de communiquer le nombre d'équipe au club accueil avant vendredi soir
dernier délai**

SEQUENCES	1	2	3	4	5
CONTENUS	Jeu d'eveil	Rencontre	Rencontre	Rencontre	Rencontre

Les feuilles de plateaux sont renvoyées par le club accueil

ORGANISATION DU PLATEAU

SEQUENCES / TERRAINS	1	2	3	4	5
TERRAIN 1					
TERRAIN 2					
TERRAIN 3					
TERRAIN 4					

RECAPITULATIF DES EQUIPES PAR CLUB

BASSIN ALBERTVILLE	U6	U7
ALBERTVILLE UO	2	3
UGINE AS	2	2
SAINT PIERRE SPORT	1	2
AS HAUTE COMBE - US GRIGNON	2	2
MARTHOD SP	0	2
FC BEAUFORTAIN	0	1
FC MERCURY	2	0

COMBE DE SAVOIE	U6	U7
AIGUEBELLE USC	2	2
MONTMELIAN AF	3	3
US MODANE	0	1
FC LAISSAUD	1	3
LA ROCHETTE FC	2	0
AS CUINES	0	1

TARENTEISE	U6	U7
BOZEL AS	2	2
ES TARENTEISE	2	2
FCHT	3	3
LA BATHIE USGM	1	2

TOTAL	9	12
--------------	----------	-----------

TOTAL	8	10
--------------	----------	-----------

TOTAL	8	9
--------------	----------	----------

Samedi 10 Octobre - Plateau U6/U7 - Formation Modulaire U7

Plateau	U6	U7
ALBERTVILLE UO*	2	3
MONTMELIAN AF	3	3

* Stade Olympique (Synthétique)

Plateau	U6	U7
AIGUEBELLE USC *	2	2
US MODANE	0	1
AS CUINES	0	1
FC MERCURY	2	0

* St Pierre de belleville

Plateau	U6	U7
ES TARENTEISE	1	2
BOZEL AS	2	2
LA BATHIE USGM	1	2

*Moutiers

Plateau	U6	U7
UGINE AS	2	2
FCHT	3	3
FC BEAUFORTAIN	0	1

AS HAUTE COMBE - US GRIGNON*	2	2
------------------------------	---	---

*St Baldoph (FMU7)

Plateau	U6	U7
FC LAISSAUD	1	3
SAINT PIERRE SPORT	0	2
MARTHOD SP	0	2
LA ROCHETTE FC	2	0

Samedi 17 Octobre - Plateau U6/U7

Plateau	U6	U7
US MODANE	0	1
LA ROCHETTE FC	2	0
AIGUEBELLE USC	2	2
FC LAISSAUD	1	3

Plateau	U6	U7
BOZEL AS	2	2
FCHT	3	3

Plateau	U6	U7
MARTHOD SP	0	2
LA BATHIE USGM	1	1
FC BEAUFORTAIN	0	1
ALBERTVILLE UO	2	3
FC MERCURY	2	0

Plateau	U6	U7
AS CUINES	0	1
SAINT PIERRE SPORT	1	2
AS HAUTE COMBE - US GRIGNON	2	2

Plateau	U6	U7
MONTMELIAN AF	3	3
ES TARENTEISE	1	2
UGINE AS	2	2

Samedi 07 Novembre - Plateau U7

Plateau	U7
LA BATHIE USGM	2
BOZEL AS	2
ES TARENTEISE	2
FCHT	3

Plateau	U7
SAINT PIERRE SPORT	2
AIGUEBELLE USC	2
MONTMELIAN AF	3
US MODANE	1
AS CUINES	1

Plateau	U7
UGINE AS	2
FC BEAUFORTAIN	1
MARTHOD SP	2

Plateau	U7
ALBERTVILLE UO	3
FC LAISSAUD	3
AS HAUTE COMBE - US GRIGNON	2

Samedi 14 Novembre - Plateau U6

Plateau	U6
LA ROCHETTE FC	2
UGINE AS	2
SAINT PIERRE SPORT	1
AS HAUTE COMBE - US GRIGNON	2
FC MERCURY	2

Plateau	U6
AIGUEBELLE USC	2
MONTMELIAN AF	3
FC LAISSAUD	1
ALBERTVILLE UO	2

Plateau	U6
BOZEL AS	2
ES TARENTEISE	2
FCHT	3
LA BATHIE USGM	1

Samedi 21 Novembre - Plateau U7

Plateau	U7
AS HAUTE COMBE - US GRIGNON	2
FC LAISSAUD	3
FCHT	3
FC BEAUFORTAIN	1

COMBE DE SAVOIE	U7
AIGUEBELLE USC	2
MARTHOD SP	2
US MODANE	1
AS CUINES	1
SAINT PIERRE SPORT	2
MONTMELIAN AF	3

TARENTEISE	U7
LA BATHIE USGM	1
ALBERTVILLE UO	3
UGINE AS	2
BOZEL AS	2
ES TARENTEISE	2

Samedi 28 Novembre - Plateau U6

Plateau	U6
SAINT PIERRE SPORT	1
MONTMELIAN AF	3
LA ROCHETTE FC	2
AIGUEBELLE USC	2

Plateau	U6
AS HAUTE COMBE - US GRIGNON	2
FC LAISSAUD	1
LA BATHIE USGM	1
ALBERTVILLE UO	2
FC MERCURY	2

Plateau	U6
ES TARENTEISE	1
FCHT	3
UGINE AS	2
BOZEL AS	2

Samedi 05 Decembre - Plateau U7

Plateau	U7
FC LAISSAUD	3
MONTMELIAN AF	3
ALBERTVILLE UO	3

Plateau	U7
MARTHOD SP	2
FC BEAUFORTAIN	1
LA BATHIE USGM	1
UGINE AS	2

Plateau	U7
AIGUEBELLE USC	2
AS CUINES	1
US MODANE	1
AS HAUTE COMBE - US GRIGNON	2

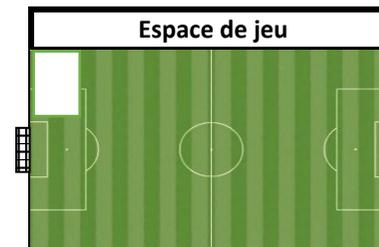
Plateau	U7
ES TARENTEISE	2
FCHT	3
BOZEL AS	2
SAINT PIERRE SPORT	2



Procédé d'entraînement	
Jeu	X
Situation	
Exercice Analytique	
Exercice Adaptatif	
Psychomotricité	

Objectif de la séance	L'épervier
<i>Période</i>	<i>Journée 1 à Journée 3</i>

Actions		
Déplacement joueur	Déplacement ballon	Déplacement avec ballon



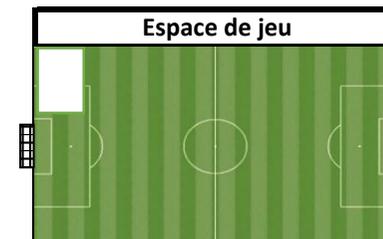
Tâches	Durée : 8 minutes	SCHEMA	Nbre de Joueurs : 6 à 8	Eléments pédagogiques
<p>Objectif de l'atelier : Prise d'information Changement de direction</p> <p>But du jeu : L'épervier = Toucher un joueur = 1 pt Attaquant = Franchir la ligne des 8 mètres</p> <p>Consignes : '- Lorsque je suis touché, je reste immobile sur le terrain. '- Interdiction de sortir des limites du terrain, autrement point pour l'épervier. '- Séquence de 8 secondes maximum</p> <p>Organisation : '- Séparer le terrain en deux pour avoir un espace de 14*10 '- Rotation de l'épervier, à chaque séquence</p>				<p>Variables</p> <hr/> <p>L'éducateur doit veiller à :</p> <ul style="list-style-type: none"> '- Gestion du score '- Gestion des rotations '- Quantité de travail <p>Enseignements</p> <ul style="list-style-type: none"> '- Changer régulièrement de direction pour surprendre l'adversaire. '- Etre sur ses appuis (Pointe de pieds) '- Changer de rythme



Procédé d'entraînement	
Jeu	X
Situation	
Exercice Analytique	
Exercice Adaptatif	
Psychomotricité	

Objectif de la séance	Conduite + Frappe
<i>Période</i>	<i>Journée 4 à Journée 7</i>

Actions		
Déplacement joueur	Déplacement ballon	Déplacement avec ballon



Tâches	Durée : 8 minutes	SCHEMA	Nbre de Joueurs : 6 à 8	Éléments pédagogiques
<p>Objectif de l'atelier : Conduite + Frappe</p> <p>But du jeu : Marquer = 1 pt</p> <p>Consignes :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Marquer en - 6 secondes - Départ simultané au signal de l'éducateur. - Obligation de frapper dans la zone des 8 mètres <p>Organisation :</p> <ul style="list-style-type: none"> - On change les gardiens lorsque l'ensemble des joueurs a tiré une fois au but. - Un éducateur anime l'atelier (Signal, gestion du score, rotation...) 				<p>Variables</p> <ul style="list-style-type: none"> - Changer l'angle de conduite et de tir - Le tir peut s'effectuer de n'importe où - Augmenter ou réduire le temps pour réaliser la conduite + frappe. - Valoriser le tireur qui a frappé en premier. <p>L'éducateur doit veiller à :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Gestion du score - Gestion des rotations - Quantité de travail <p>Enseignements</p> <ul style="list-style-type: none"> - Toucher un maximum de fois le ballon sur la conduite (Un contact / Un appui) - Utilisation de l'intérieur du pied sur la frappe de balle - Se rapprocher un maximum de la cage pour augmenter les chances de marquer.