



Organisation

Catégorie U8-U9

Contacts

Référent : Hernâni SOARES - 06.22.26.47.52 - district@savoie.fff.fr

CTD 73 : Edouard FROGER - 06.10.56.18.18 - edouard.froger@savoie.fff.fr

Tous les desideratas doivent être obligatoirement envoyés sur l'adresse mail officielle du District de Savoie de Football :

- A l'attention de la Commission U9 : district@savoie.fff.fr
- Avec copie à : edouard.froger@savoie.fff.fr

Accueil

Pratique : le samedi matin

Accueil des équipes à 9H45 précises

Début des rencontres à 10H15

Remplir la feuille de plateau U9, avant le début des rencontres (fournie par le club « accueil »)

Transmettre la feuille d'effectif U9 (une par club représenté), au responsable du plateau

Renvoyer l'ensemble des documents au District, avant le mercredi suivant la date du plateau.

Tous les documents liés à l'organisation de la pratique U9 sont disponibles en téléchargement, sur le site du District de Savoie de Football : <https://savoie.fff.fr> (onglet « Jeunes »)

Règlement

Mise à jour régulière des joueurs présents sur la feuille d'effectif.

5 joueurs sur le terrain (4 + 1 GB)

Nombre de remplaçants de 0 à 2 (préconisation : 1)

Extrait Article 59 des Règlements généraux de la F.F.F. :

Pour pouvoir prendre part aux activités officielles organisées par la Fédération, les Ligues régionales, les Districts ou les clubs affiliés, tout joueur, dirigeant, éducateur doit être titulaire d'une licence "Fédérale" régulièrement établie au titre de la saison en cours.

Extrait Article 168 des Règlements généraux de la F.F.F. :

Une équipe « U8-U9 » ne peut compter plus de trois joueurs ou joueuses « U7 » surclassés.

Les lois du jeu - les points clés

TERRAIN - BUTS - BALLON

Quart-terrain Football à 11.

Largeur : 25 à 30 mètres

Longueur : 35 à 40 mètres

Buts : Cages avec filets de préférence : 4 m x 1,50 m (hauteur d'un piquet).

Ballon : taille 3.

Surface de réparation : 25/30 m x 8 m.

TEMPS DE JEU

Temps de jeu par joueur : minimum 75% - tendre vers 100%.

Chaque joueur doit démarrer 1 période.

PAS DE HORS-JEU

COUP D'ENVOI

Interdit de marquer directement sur l'engagement.

Adversaires à 4 mètres.

PRISE DE BALLE À LA MAIN DU GARDIEN SUR PASSE EN RETRAIT D'UN PARTENAIRE

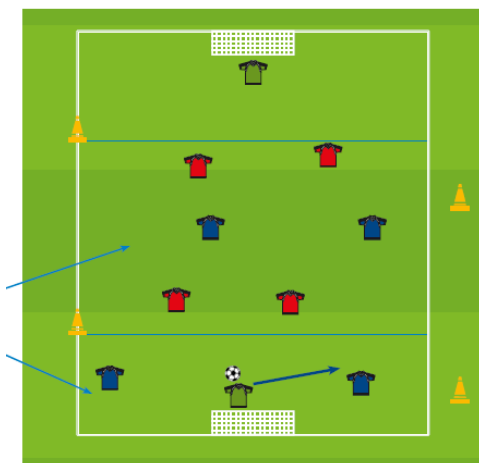
Autorisée

RELANCE DU GARDIEN DE BUT

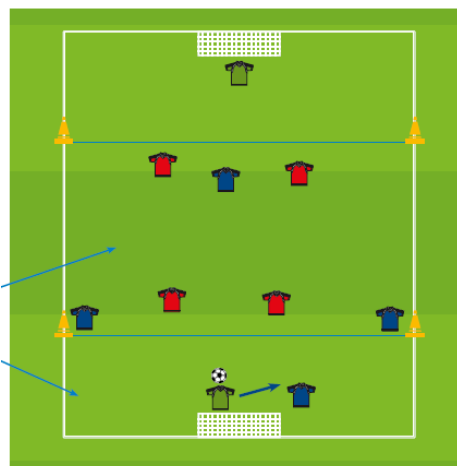
Relance protégée aux 8 mètres

Pas de frappe de volée ou de 1/2 volée.

CARRÉ



LOSANGE



La relance protégée est mise en place lors de deux situations :

- > le GDB est en possession du ballon à la main (le GDB peut relancer à la main ou au pied).
- > la réalisation d'un coup de pied de but (uniquement au pied).

La zone protégée correspond à la largeur du terrain sur une longueur de 8 mètres.

Lors de la relance, l'équipe adverse devra se replacer entièrement derrière la zone protégée (ligne des 8 m).



Les joueurs adverses pourront entrer dans la zone lors de trois situations :

- le ballon est contrôlé ou touché par un partenaire du porteur de balle.
- le ballon franchi la ligne de la zone protégée.
- le ballon sort des limites du terrain.

TOUCHE

Au pied, sur une passe au sol ou une conduite (interdiction de marquer sur une touche directe).
Cependant, le joueur peut rentrer en conduite de balle et marquer.

COUPS FRANCS

Directs - mur à 4 mètres.

COUP DE PIED DE RÉPARATION

À 8 mètres.

Temps de jeu

Le temps de jeu définit pour la catégorie U9 par la F.F.F : 50 minutes

Format des plateaux : 4 rencontres de 12 minutes

Arbitrage

Lois du jeu : Règlement de la pratique à 8 sur le territoire (règles F.F.F.).

Principe général : Arbitrage éducatif

L'arbitrage doit être réalisé conjointement par les deux éducateurs présents sur le terrain. Il est nécessaire en amont d'organiser un briefing qui permettra de cadrer les lois du jeu spécifiques de la pratique à 5 des U8-U9.

Il est important de se rapprocher de l'arbitre référent du club pour mettre en place des actions de sensibilisation à l'arbitrage (lien avec le projet éducatif du club et le Programme Educatif Fédéral).

Les parents accompagnateurs doivent être sensibilisés aux lois du jeu spécifiques de la pratique, prioritairement lorsqu'ils sont amenés à encadrer une équipe.

Un seul éducateur par équipe (l'éducateur est le référent).

Ordre des rencontres

FORMAT 4 EQUIPES

SUR 2 TERRAINS	A
	B
	C
	D

SIMULATION (1H00)

							Attente
10H15	<i>Terrain 1</i>	A	B	<i>Terrain 2</i>	C	D	/
10H30	<i>Terrain 1</i>	A	C	<i>Terrain 2</i>	B	D	/
10H45	<i>Terrain 1</i>	A	D	<i>Terrain 2</i>	B	C	/
11H00	<i>Terrain 1</i>	A	B	<i>Terrain 2</i>	C	D	/

FORMAT 5 EQUIPES

SUR 2 TERRAINS	A
	B
	C
	D
	E

SIMULATION (1H15)

							Attente
10H15	<i>Terrain 1</i>	A	B	<i>Terrain 2</i>	C	D	E
10H30	<i>Terrain 1</i>	A	E	<i>Terrain 2</i>	C	B	D
10H45	<i>Terrain 1</i>	A	D	<i>Terrain 2</i>	B	E	C
11H00	<i>Terrain 1</i>	D	E	<i>Terrain 2</i>	A	C	B
11H15	<i>Terrain 1</i>	C	E	<i>Terrain 2</i>	B	D	A

FORMAT 6 EQUIPES

SUR 2 ou 3 TERRAINS	A
	B
	C
	D
	E
	F

Si Terrain 3



SIMULATION (1H30 avec 2T) ou (1H00 avec 3T)

							Attente
10H15	<i>Terrain 1</i>	A	B	<i>Terrain 2</i>	C	D	E / F
10H30	<i>Terrain 1</i>	A	E	<i>Terrain 2</i>	C	F	B / D
10H45	<i>Terrain 1</i>	B	F	<i>Terrain 2</i>	D	E	A / C
11H00	<i>Terrain 1</i>	A	F	<i>Terrain 2</i>	B	C	D / E
11H15	<i>Terrain 1</i>	C	E	<i>Terrain 2</i>	A	D	B / F
11H30	<i>Terrain 1</i>	B	E	<i>Terrain 2</i>	D	F	A / C

Espace de jeu

