

PROGRAMME EDUCATIF FEDERAL

Santé

Engagement
citoyen

Environnement

Fair-play

Règles du jeu
et arbitrage

Culture foot



LA CONNAISSANCE DU JEU

LES TEMPS DE JEU

Definition :
Ce que l'on doit faire en fonction de la possession ou non du ballon.

2 3 4

PROGRESSER

DESEQUILIBRER

FINIR

3 2

PROTEGER SON BUT

SENS DE JEU « on a plus l

Faire le test

Question #101

Comment se nomme l'action qui consiste à s'aligner ou à ne plus être vu de son vis-à-vis pour se donner du temps et de l'espace pour agir ?

S'aligner

Se cacher

Se démarquer

Se faire

PRÉCÉDENT SUIVANT

PROGRAMME EDUCATIF FEDERAL

Santé

Engagement
citoyen

Environnement

Fair-play

Règles du jeu
et arbitrage

Culture foot



Thématique de l'action : Culture foot

Intitulé de l'action : La connaissance du jeu

Lieu : Stade de Laissaud

Public(s) et nombre de personnes concerné(s) : U11, U13 et l'ensemble des éducateurs (85 personnes concernées)

Constat(s) et Objectif(s) : Former nos joueurs et éducateurs sur la connaissance du jeu.

Personne(s) intervenante(s) : Florent Pederoda et Benjamin Allart

Descriptif synthétique de l'action : Sur le mois de mai, nous avons organisé sur 2 entraînements consécutifs un biathlon en alliant des défis techniques et un quiz sur le vocabulaire footballistique à connaître. Par la suite et à l'aide d'une application, nous avons envoyé aux joueurs le questionnaire pour évaluer ce qu'ils ont retenu. Dans un second temps, nous avons créé un cours sur les différents temps de jeu, avec en lien un nouveau quiz sur plusieurs situations de match (schémas). Il fallait identifier le bon temps de jeu sur l'image. A la fin, nous avons cumulé les points pour nommer un gagnant U11, U13, et l'éducateur.



PROGRAMME EDUCATIF FEDERAL

Santé

Engagement
citoyen

Environnement

Fair-play

Règles du jeu
et arbitrage

Culture foot

