



2021-2022

Samedi 18 Décembre Plateaux U11 / D3



EPIERRE ET FRONTENEX



EPIERRE : Gymnase d'Epierre - 248 Rue des Écoles 73220

FRONTENEX: Gymnase collège de Frontenex Rue de la gare 73460 Frontenex





2021-2022

Lettre	Club
Α	USC AIGUEBELLE
В	UO ALBERTVILLE
С	FC LAISSAUD
D	ES LE BOURGET DU LAC
E	FC NIVOLET
F	US LA RAVOIRE

	Match	Arbitrage	PEF	Exempt
09H30	A contre B	С	D-E	F
09H40	C contre D	E	A - F	В
09H50	E contre F	D	C - B	А
10H00	A contre C	В		D/E/F
10H10	B contre E	F		C/D/A
10H20	D contre F	A		B/C/E
10H30	B contre F	С		A/D/E
10H40	A contre D	E		B/C/F
10H50	C contre E	D		A/F
11H00	A contre F	В		C/E/D
11H10	B contre C	F		A-D-E
11H20	D contre E	А		B-C-F
11H30	A contre E	С		B-D-F
11H40	B contre D	E		A-C-F
11H50	C contre F	А		B-D-E





2021-2022

Lettre	Club
Α	AS HAUTE COMBE
В	CS BELLEY
С	GAPS
D	US LA MOTTE SERVOLEX
E	FC SUD LAC
F	ST PIERRE SP

	Match	Arbitrage	PEF	Exempt
13H30	A contre B	С	D-E	F
13H40	C contre D	E	A - F	В
13H50	E contre F	D	C - B	А
14H00	A contre C	В		D/E/F
14H10	B contre E	F		C/D/A
14H20	D contre F	А		B/C/E
14H30	B contre F	С		A/D/E
14H40	A contre D	E		B/C/F
14H50	C contre E	D		A/F
15H00	A contre F	В		C/E/D
15H10	B contre C	F		A-D-E
15H20	D contre E	А		B-C-F
15H30	A contre E	С		B-D-F
15H40	B contre D	E		A-C-F
15H50	C contre F	А		B-D-E



PHILOSOPHIE DE LA PRATIQUE



Objectifs:

- ✓ Proposer une pratique aux enfants sur une période creuse
- ✓ Pas de classement, ni de résultat. Favoriser le jeu.
- ✓ Diversifier les formes de pratique (1c1 et match) pour mettre les joueurs sous différents contextes et augmenter la quantité de manipulation.
- ✓ Mise en place du Programme Educatif Fédéral pour mobiliser et développer des connaissances sur les temps de « pause »
- ✓ Mise en place de l'arbitrage pour sensibiliser les enfants sur cette fonction importante et difficile.



Organisation:

- ✓ Venir 15 à 20 minutes avant le début du plateau.
- ✓ Séquence de 8 minutes
- √ 4 rencontres + 1 « 1c1 ».
- ✓ 1 Quizz sur le PEF
- √ 2 à 3 séquences sur l'arbitrage.



PHILOSOPHIE DE LA PRATIQUE



Arbitrage:

- ✓ 2 joueurs par équipe pour occuper cette fonction. 1 arbitre de chaque coté du terrain.
- ✓ Mettre deux enfants différents à chaque fois.
- ✓ Obligation par l'éducateur d'accompagner les jeunes arbitres dans cette fonction (Conseiller, Expliquer etc...)



But:

Marquer = 1 pt // Frappe avant adversaire + But = 2 pts

Règles:

- Un joueur de chaque équipe part au milieu du terrain pour défier en 1c1 le GB
- Interdiction pour le GB de sortir de la surface de but
- 6 secondes pour réaliser l'action
- Changer le GB à la moitié du temps (4 minutes)



QUIZZ PEF



Lois du jeu + Connaissance Futsal

Question à poser aux enfants par l'éducateur, pour les sensibiliser aux lois du jeu

- 1- Le tacle est-il autorisé au Futsal ?

 Oui ou Non ?
- 2- Quand peuvent être effectués les remplacements ?

Pendant un arrêt de jeu ou n'importe quand?

3- Combien de fautes collectives, l'équipe a le droit de réaliser avant un G-Franc (Penalty) ?

2 fautes ou 3 fautes ? A la quatrième, G-franc à 10 mètres

4- A combien de mètres, un joueur peut se situer lors d'une remise en jeu ?

5 ou 10 mètres?

- 5- Combien ai-je de temps pour réaliser une remise en jeu lorsque je pose le ballon au sol ?

 4 secondes ou 6 secondes ?
- 6- Comment réaliser une remise en jeu du GB ?

 A la main ou au pied ?
- 7- A combien de joueurs se jouent le Futsal ?
 5 contre 5 ou 6 contre 6
- 8- Avec quelle surface du pied, il est préférable de contrôler le ballon en Futsal ?

Intérieur du pied ou Semelle?

Durée : 8 min



Nbre de Joueurs : 10 à 12



Procédé d'entraînement	Objectif de la séance	1 V	' S 1		Espace de jeu	1	
Jeu	Temps de jeu	Déséquili	bre / Finir	11			
Situation							
Exercice Analytique		Actions					
Exercice Adaptatif		→	\sim				
Psychomotrictié	Déplacement joueur	Déplacement ballon	Déplacement avec ballon				

SCHEMA

Ohiect	it da l	l'atali	or ·

1 contre 1 face au Gardien de but

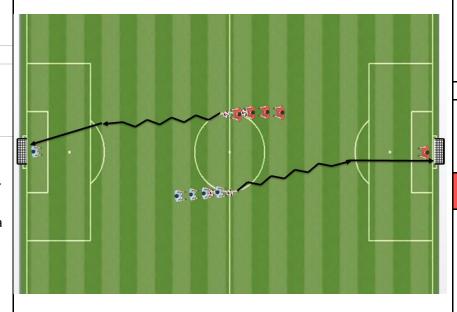
Tâches

But:

Marquer = 1 pt Frapper avant adversaire + But = 2 pts

Consignes:

- '- Un joueur de chaque équipe part en meme temps du milieu de terrain pour défier le GB en 1c1
- '- Interdiction pour le GB de sortir de la surface de but
- '- 6 secondes pour réaliser l'action pour l'attaquant
- '- Changer le GB, si besoin, à la moitié du temps
- '- Les arbitres sont chacun à coté d'une cage pour compter les buts



Eléments pédagogiques

Variables

- '- Obligation pour l'attaquant de rentrer dans la surface de but pour tirer.
- '- Augmenter ou réduire le temps en fonction du niveau

L'éducateur doit veiller à :

Se positionner au milieu du terrain pour animer le jeu

Enseignements

1