



DISTRICT DE SAVOIE DE FOOTBALL

Commission FMI

savoiefmi@outlook.fr

FMI MATCH NON JOUÉ

**District de Savoie de Football
BP 401
73 004 CHAMBERY CEDEX**

Tél. : 04 79 33 84 45

e-mail : district@savoie.fff.fr

site : <http://savoie.fff.fr>

FMI : MATCH NON JOUÉ

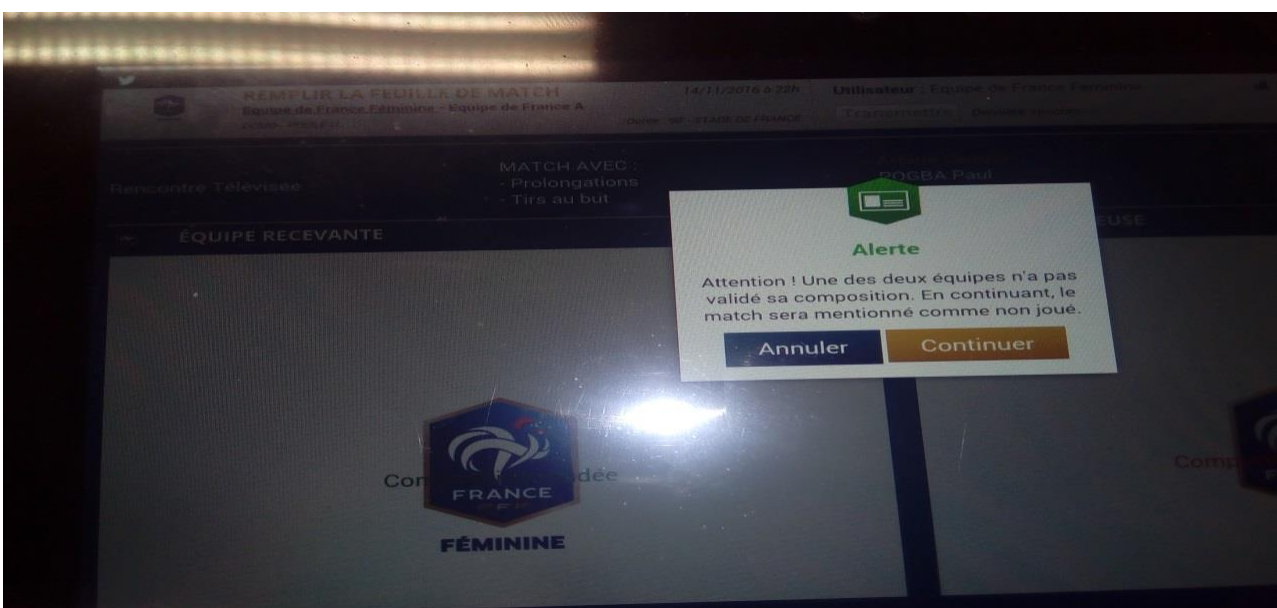
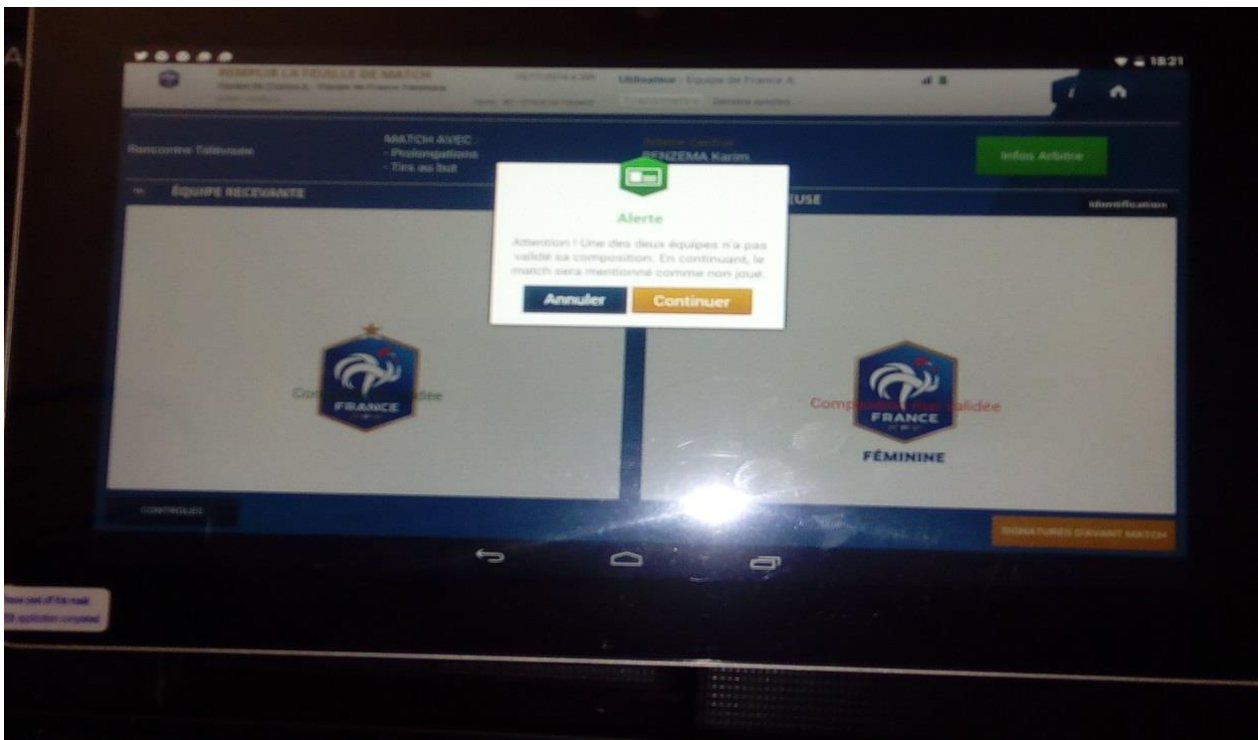
Il existe plusieurs cas de figure pour les matchs non joués
Soit une équipe est absente soit une équipe est forfait
Soit le terrain est impraticable

Dans tous les cas, la FMI devra être complétée

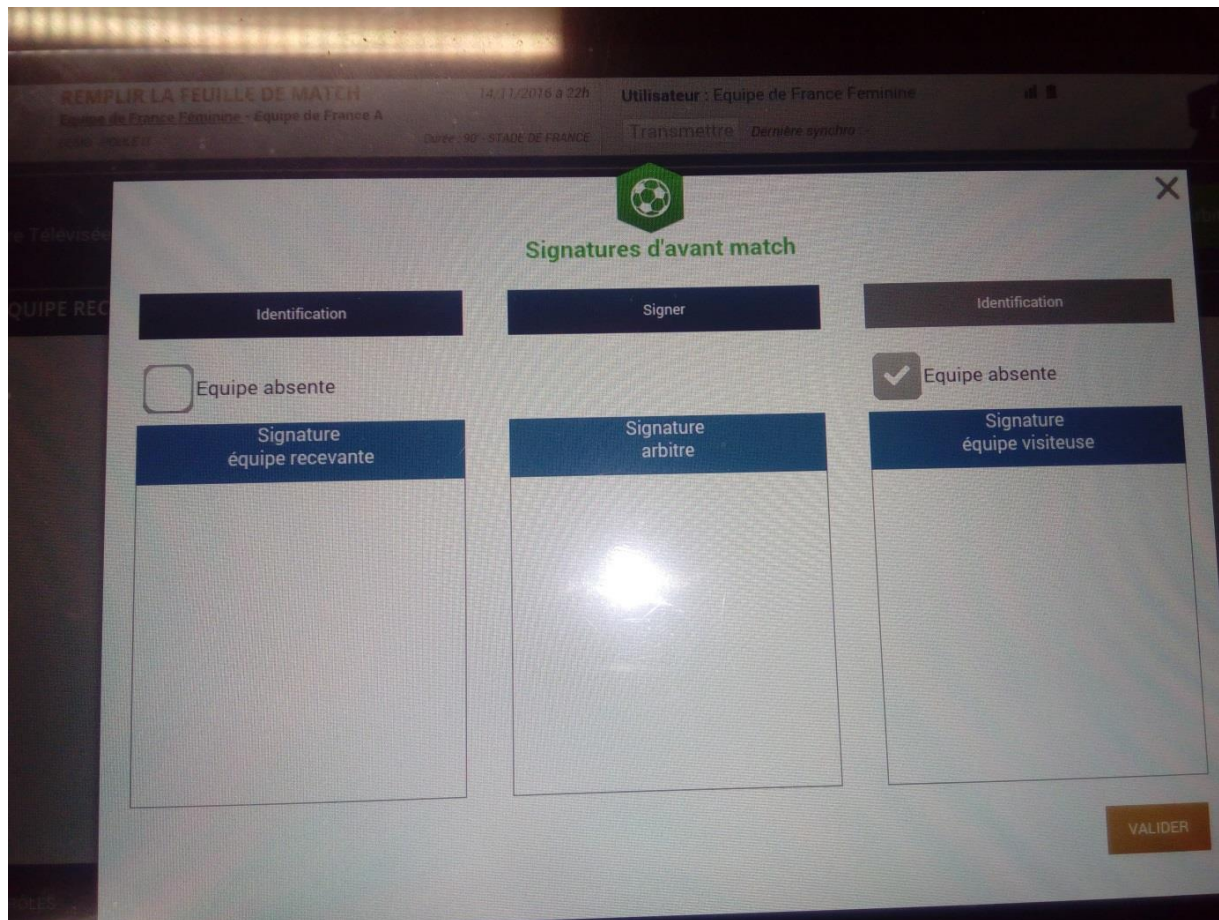
CAS 1 : équipe visiteuse absente ou forfait

Avec présence de l'arbitre officiel ou non, l'équipe qui reçoit valide sa composition
La tablette est remplie pour la partie arbitre et quand la partie arbitre est validée,
On passera à la partie signature d'avant match.

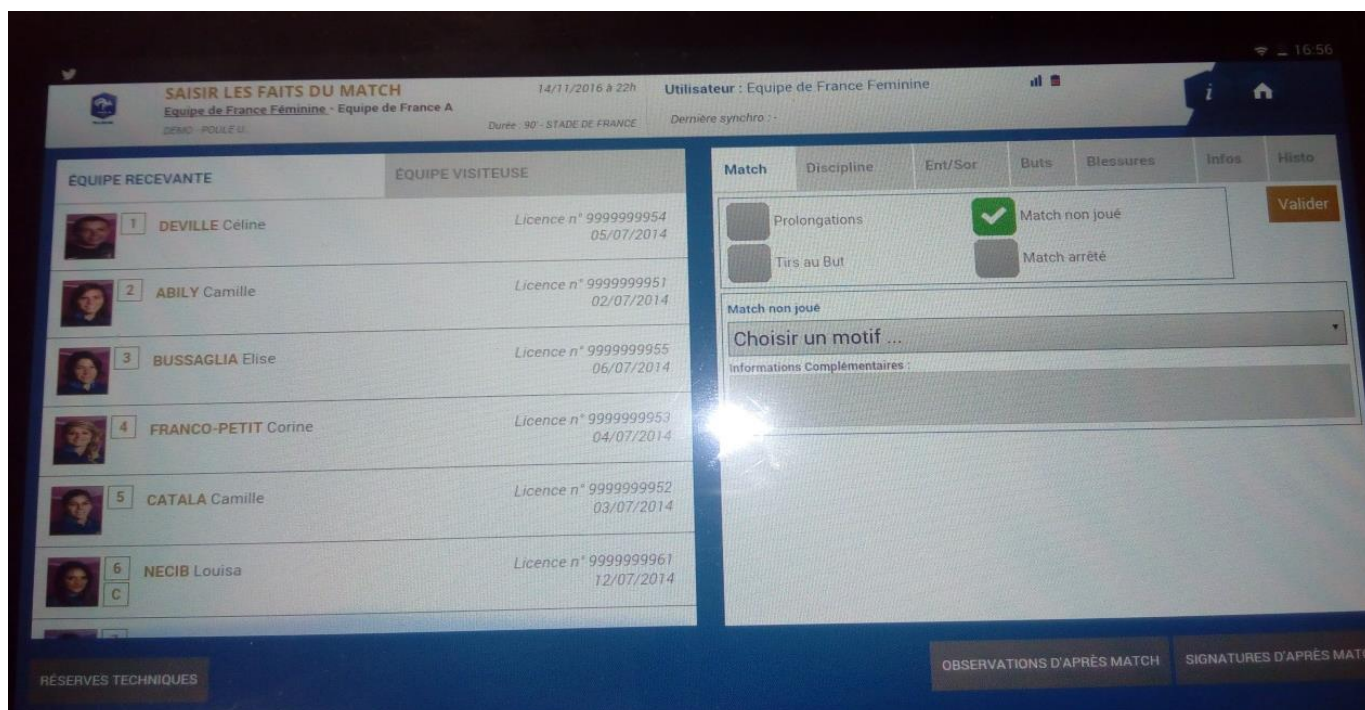
A ce moment-là un message d'alerte apparaîtra indiquant que le match sera indiqué comme non joué
Il faudra continuer le processus.

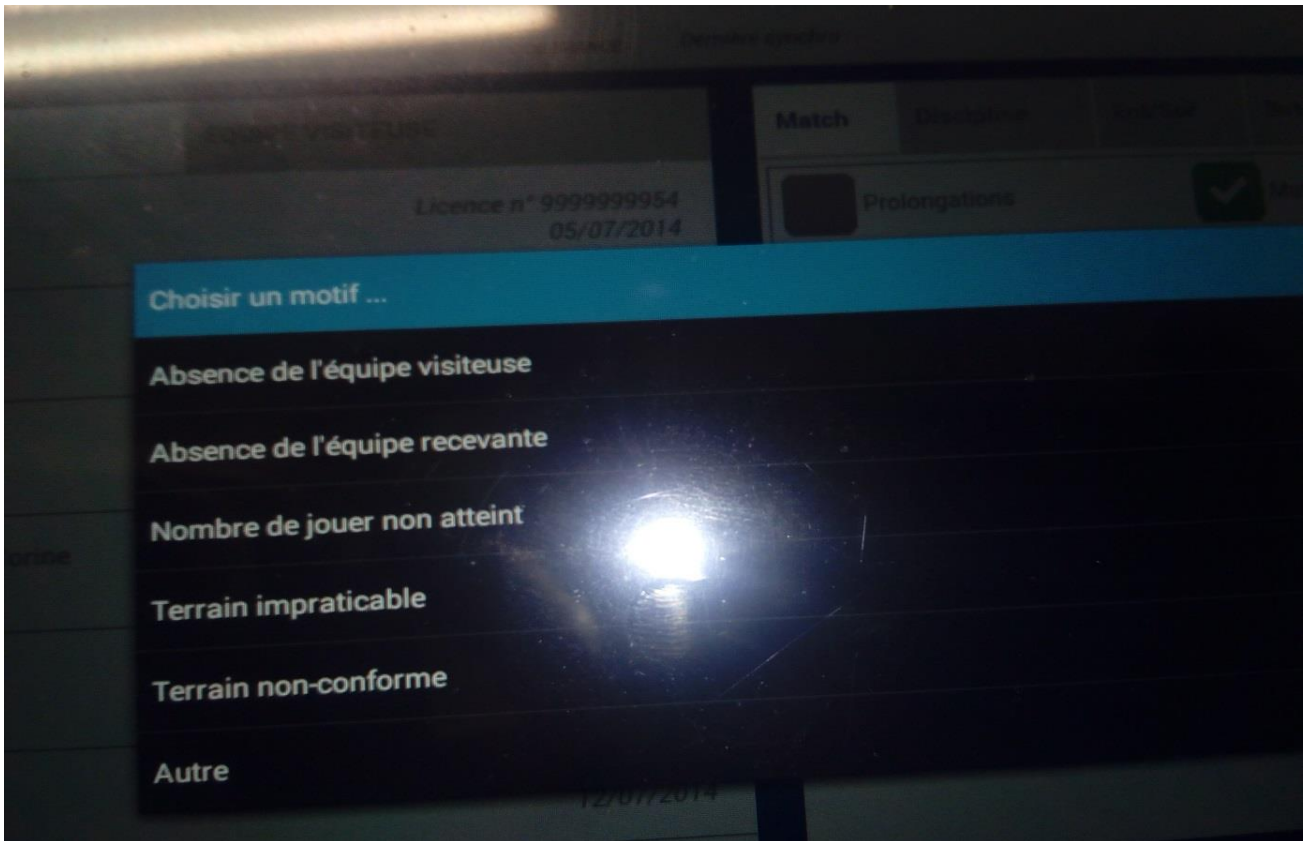


A ce moment-là, nous passerons sur la signature d'avant match et l'équipe visiteuse sera mentionnée comme absente

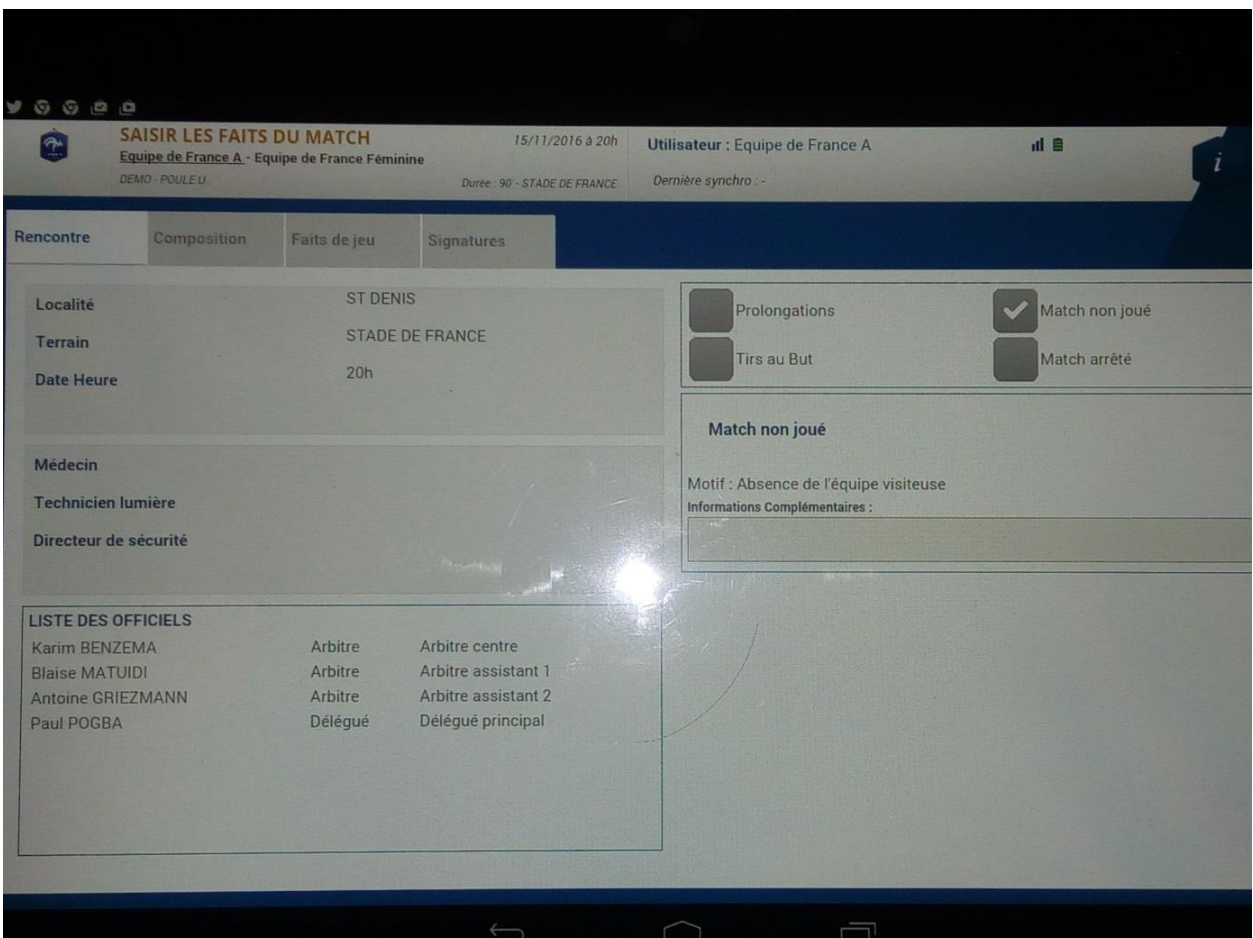


Il faudra passer à la partie **FAITS DU MATCH** où l'on verra que le match est indiqué **NON JOUÉ**
Il faudra choisir le motif **absence de l'équipe visiteuse** dans ce cas et **valider**
Ne pas oublier de remplir dans la partie **INFOS** la partie **REGLEMENTS LOCAUX** pour les frais d'arbitrage





Nous passerons à la partie **signature d'après match**
 Avec le premier onglet rencontre **avec la mention non jouée**



Avec le dernier onglet signature qu'il faut compléter

SAISIR LES FAITS DU MATCH
Equipe de France A - Equipe de France Féminine
15/11/2016 à 20h Utilisateur : Equipe de France A
DEMO - POULE U. Durée : 90 - STADE DE FRANCE Dernière synchro : -

Rencontre Composition Faits de jeu **Signatures**

RÉSERVES AVANT MATCH RÉSERVES TECHNIQUES OBSERVATIONS D'APRÈS MATCH

Equipe recevante + Réserves techniques + Observations d'après match
Equipe visiteuse +

SIGNATURES D'APRÈS MATCH

Identification Identification Identification

Equipe absente Equipe absente

Signature Signature Signature
équipe recevante arbitre équipe visiteuse

Retour faits de jeu

Nombre de déverrouillages

Restera à **clôturer la feuille de match**

SAISIR LES FAITS DU MATCH
Equipe de France A - Equipe de France Féminine
15/11/2016 à 20h Utilisateur : Equipe de France A
DEMO - POULE U. Durée : 90 - STADE DE FRANCE Dernière synchro : -

Rencontre Composition Faits de jeu **Signatures**

RÉSERVES AVANT MATCH RÉSERVES TECHNIQUES OBSERVATIONS D'APRÈS MATCH

Equipe recevante + Réserves techniques + Observations d'après match
Equipe visiteuse +

SIGNATURES D'APRÈS MATCH

Identification Identification Identification

Equipe absente Equipe absente

Signature Signature Signature
équipe recevante arbitre équipe visiteuse

MODIFIER

CLÔTURER la feuille de match

Et bien sûr **transmettre le résultat du match**

CAS 2 : équipe recevante absente ou forfait

Nous avons plusieurs cas de figure

Soit l'équipe recevante est absente ou incomplète (forfait) et l'équipe visiteuse présente, l'équipe visiteuse valide sa composition

Soit l'équipe visiteuse n'est pas là, suite à la déclaration préalable du forfait, l'équipe recevante valide une équipe « fictive »

Avec présence de l'arbitre officiel ou non, La tablette est remplie pour la partie arbitre et quand la partie arbitre est validée,

On passera à la partie signature d'avant match.

A ce moment-là un message d'alerte apparaîtra indiquant que le match sera indiqué comme non joué

Il faudra continuer le même processus que pour le cas 1, équipe visiteuse absente

Seule différence au niveau faits de matchs, indiquer :

équipe recevante absente ou nombre de joueur non atteint.

CAS 3 : terrain impraticable ou non conforme

Là encore 2 cas de figure

Soit l'équipe visiteuse est présente et tout est fait comme pour un match au déroulement normal

soit l'équipe visiteuse est absente et dans ce cas on se retrouve dans le premier cas en indiquant équipe visiteuse absente

Seule différence au niveau faits de matchs ou on indiquera la mention :

MATCH NON JOUÉ en précisant TERRAIN IMPRATICABLE