DISTRICT de SAVOIE de FOOTBALL

Organisation

Catégorie U10F-U11F-U12F

Contacts

Référent : Edouard FROGER - CTD 73 - 06.10.56.18.18 - edouard.froger@savoie.fff.fr

Tous les désidératas doivent être obligatoirement envoyés sur l'adresse mail officielle du District de Savoie de Football :

- A l'attention de la Commission Jeunes Féminines : district@savoie.fff.fr
- Avec copie à : edouard.froger@savoie.fff.fr

Accueil

Pratique : le samedi matin
Accueil des équipes à 9H30 précises
Début des rencontres à 10H00

Remplir la feuille de plateau U12F, avant le début des rencontres (fournie par le club « accueil »)
Transmettre la feuille d'effectif U12F (une par club représenté), au responsable du plateau
Renvoyer l'ensemble des documents au District, avant le mercredi suivant la date du plateau

Tous les documents liés à l'organisation de la pratique U12F sont disponibles en téléchargement, sur le site du District de Savoie de Football : https://savoie.fff.fr (rubrique « Pratique Féminine Jeunes »)

Règlement

Mise à jour régulière des joueuses présentes sur la feuille d'effectif.
5 joueuses sur le terrain (4 + 1 GB)
Nombre de remplaçantes de 0 à 2 (préconisation : 1)

Extrait Article 59 des Règlements généraux de la F.F.F. :
Pour pouvoir prendre part aux activités officielles organisées par la Fédération, les Ligues régionales, les Districts ou les clubs affiliés, tout joueur, dirigeant, éducateur doit être titulaire d'une licence "Fédérale" régulièrement établie au titre de la saison en cours.

Les lois du jeu - les points clés

TERRAIN - BUTS - BALLON
Dans le sens du Football à 8
Largeur : 34 mètres (+ 4 m de part et d'autre d'une surface de réparation)
Longueur : 46 mètres
Buts : Cages avec filets de préférence : 6 m x 2 m
Ballon : taille 4
Surface de réparation : 34 m x 13 m

TEMPS DE JEU
Temps de jeu par joueur : minimum 75% - tendre vers 100%.
Chaque joueuse doit démarrer 1 période.

HORS-JEU
Au niveau de la ligne des 13 mètres (au niveau de la surface de réparation).

COUP D'ENVOI
Interdit de marquer directement sur l'engagement.
Adversaires à 4 mètres.

PRISE DE BALLE À LA MAIN DU GARDIEN SUR PASSE EN RETRAIT D'UN PARTENAIRE
Non autorisée.

RELANCE DE LA GARDIENNE DE BUT
Relance protégée aux 13 mètres
Pas de frappe de volée ou de 1/2 volée.

La relance protégée est mise en place lors de deux situations :
> la GDB est en possession du ballon à la main (la GDB peut relancer à la main ou au pied).
> la réalisation d'un coup de pied de but (uniquement au pied).

La zone protégée correspond à la largeur du terrain sur une longueur de 13 mètres.
Lors de la relance, l'équipe adverse devra se replacer entièrement derrière la zone protégée (ligne des 13 m).

Les joueuses adverses pourront entrer dans la zone lors de trois situations :

- le ballon est contrôlé ou touché par un partenaire du porteur de balle.
- le ballon franchi la ligne de la zone protégée.
- le ballon sort des limites du terrain.

TOUCHE
Au pied, sur une passe au sol ou une conduite (interdiction de marquer sur une touche directe).
Cependant, le joueur peut rentrer en conduite de balle et marquer.

COUPS FRANCS
Directs - mur à 4 mètres.

COUP DE PIED DE RÉPARATION
À 9 mètres.

Temps de jeu

Le temps de jeu définit pour la catégorie U12F par la F.F.F : 50 minutes

Format des critériums : 4 rencontres de 12 minutes

Arbitrage

Lois du jeu : Règlement de la pratique à 8 sur le territoire (règles F.F.F.) avec quelques spécificités.

Principe général : Arbitrage éducatif

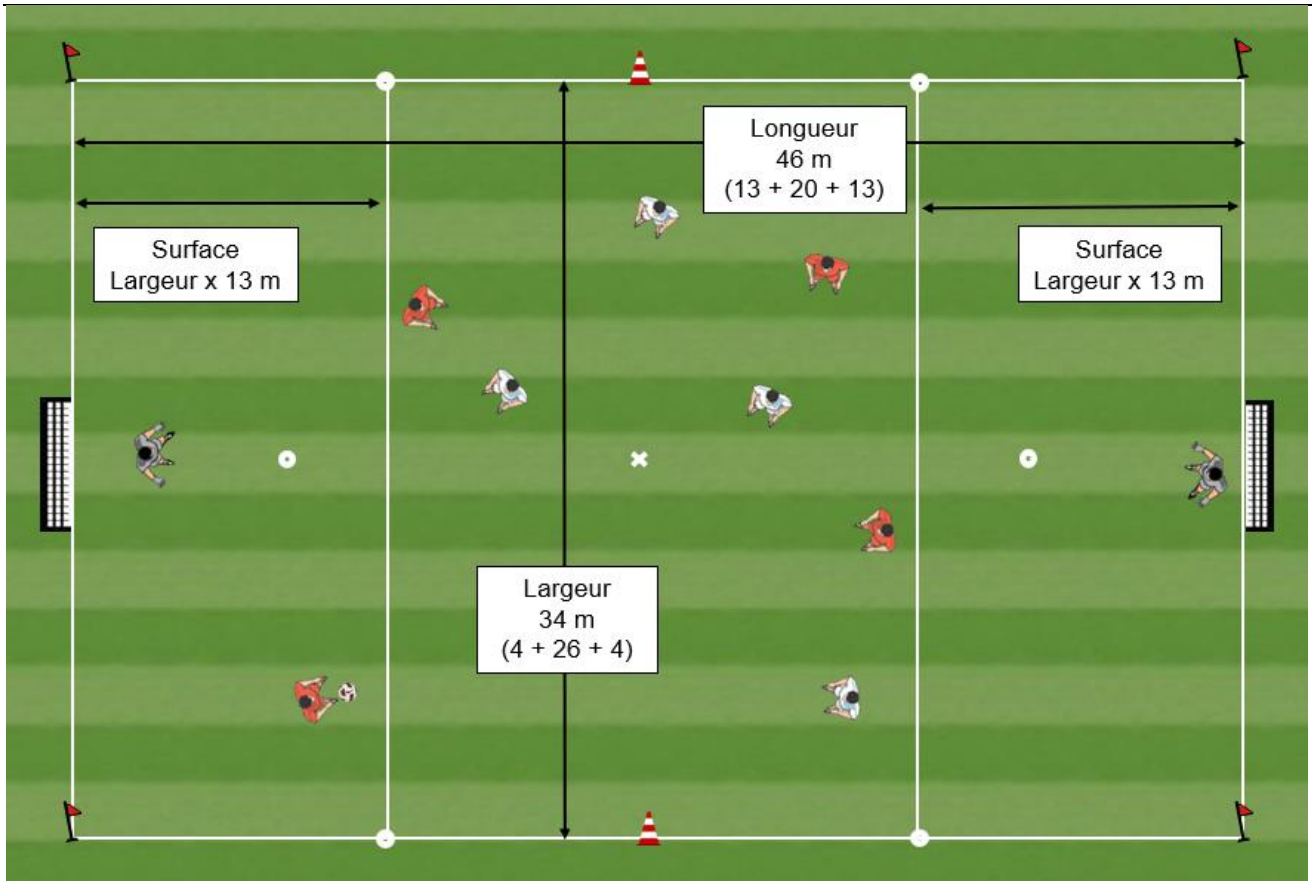
L'arbitrage doit être réalisé conjointement par les deux éducateurs présents sur le terrain. Il est nécessaire en amont d'organiser un briefing qui permettra de cadrer les lois du jeu spécifiques de la pratique à 5 des U12F.

Il est important de se rapprocher de l'arbitre référent du club pour mettre en place des actions de sensibilisation à l'arbitrage (lien avec le projet éducatif du club et le Programme Educatif Fédéral).

Les parents accompagnateurs doivent être sensibilisés aux lois du jeu spécifiques de la pratique, prioritairement lorsqu'ils sont amenés à encadrer une équipe.

Un seul éducateur par équipe (l'éducateur est le référent).

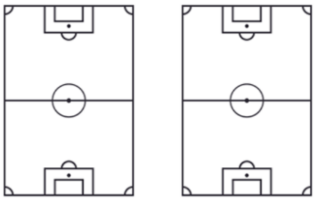
Espace de jeu :



4 ou 5 EQUIPES

Ordre des rencontres

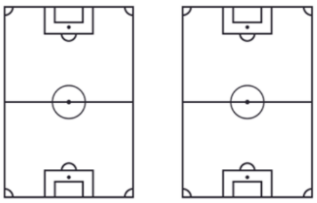
FORMAT 4 EQUIPES	
SUR 2 TERRAINS	A
	B
	C
	D



SIMULATION (1H00)							Attente
10H00	*Terrain 1*	A	B	*Terrain 2*	C	D	/
10H15	*Terrain 1*	A	C	*Terrain 2*	B	D	/
10H30	*Terrain 1*	A	D	*Terrain 2*	B	C	/
10H45*	*Terrain 1*	A	B	*Terrain 2*	C	D	/

* Sur la dernière rotation, possibilité de rejouer les rencontres ayant donné les meilleurs rapports de force.

FORMAT 5 EQUIPES	
SUR 2 TERRAINS	A
	B
	C
	D
	E

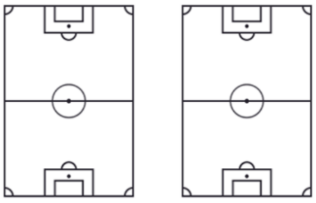


SIMULATION (1H15)							Attente
10H00	*Terrain 1*	A	B	*Terrain 2*	C	D	E
10H15	*Terrain 1*	A	E	*Terrain 2*	C	B	D
10H30	*Terrain 1*	A	D	*Terrain 2*	B	E	C
10H45	*Terrain 1*	D	E	*Terrain 2*	A	C	B
11H00	*Terrain 1*	C	E	*Terrain 2*	B	D	A

6 EQUIPES

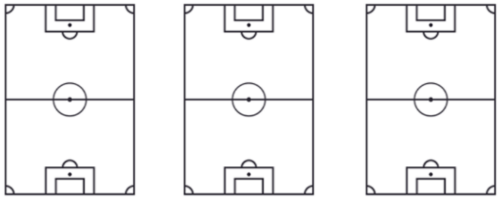
Ordre des rencontres

FORMAT 6 EQUIPES	
SUR 2 TERRAINS	A
	B
	C
	D
	E
	F



SIMULATION (1H30)								
10H00	*Terrain 1*	A	B	*Terrain 2*	C	D	*Attente*	E – F
10H15	*Terrain 1*	A	E	*Terrain 2*	C	F	*Attente*	B – D
10H30	*Terrain 1*	B	F	*Terrain 2*	D	E	*Attente*	A – C
10H45	*Terrain 1*	A	F	*Terrain 2*	B	C	*Attente*	D – E
11H00	*Terrain 1*	C	E	*Terrain 2*	A	D	*Attente*	B – F
11H15	*Terrain 1*	B	E	*Terrain 2*	D	F	*Attente*	A - C

FORMAT 6 EQUIPES	
SUR 3 TERRAINS	A
	B
	C
	D
	E
	F

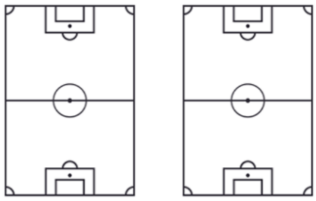


SIMULATION (1H00)									
10H00	*Terrain 1*	A	B	*Terrain 2*	C	D	*Terrain 3*	E	F
10H15	*Terrain 1*	A	E	*Terrain 2*	C	F	*Terrain 3*	B	D
10H30	*Terrain 1*	B	F	*Terrain 2*	D	E	*Terrain 3*	A	C
10H45	*Terrain 1*	A	F	*Terrain 2*	B	C	*Terrain 3*	D	E

7 EQUIPES

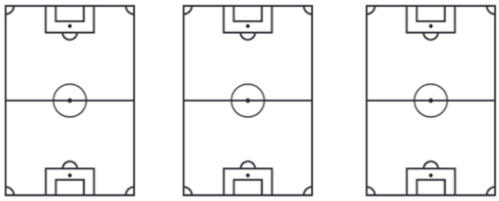
Ordre des rencontres

FORMAT 7 EQUIPES	
SUR 2 TERRAINS	A
	B
	C
	D
	E
	F
	G



SIMULATION (1H45)								
10H00	*Terrain 1*	A	B	*Terrain 2*	C	D	*Attente*	E – F – G
10H15	*Terrain 1*	A	G	*Terrain 2*	E	F	*Attente*	B – C – D
10H30	*Terrain 1*	B	D	*Terrain 2*	C	E	*Attente*	A – F – G
10H45	*Terrain 1*	A	D	*Terrain 2*	F	G	*Attente*	B – C – E
11H00	*Terrain 1*	B	C	*Terrain 2*	E	G	*Attente*	A – D – F
11H15	*Terrain 1*	A	F	*Terrain 2*	D	E	*Attente*	B – C – G
11H30	*Terrain 1*	B	G	*Terrain 2*	C	F	*Attente*	A – D – E

FORMAT 7 EQUIPES	
SUR 3 TERRAINS	A
	B
	C
	D
	E
	F
	G



SIMULATION (1H15)										
10H00	*Terrain 1*	A	B	*Terrain 2*	C	D	*Terrain 3*	E	F	G
10H15	*Terrain 1*	A	G	*Terrain 2*	B	D	*Terrain 3*	C	E	F
10H30	*Terrain 1*	A	D	*Terrain 2*	B	C	*Terrain 3*	F	G	E
10H45	*Terrain 1*	A	F	*Terrain 2*	D	E	*Terrain 3*	B	G	C
11H00	*Terrain 1*	C	F	*Terrain 2*	E	G				