

Organisation

Catégories U8F-U9F-U10F

Contact

CTD 73 : Edouard FROGER - 06.10.56.18.18 - edouard.froger@savoie.fff.fr

Tous les desideratas doivent être obligatoirement envoyés au District de Savoie de Football :

- A l'attention de la Commission Féminines : district@savoie.fff.fr
- Avec copie à : edouard.froger@savoie.fff.fr

Accueil

Pratique : le samedi matin

Accueil des équipes à partir de 9H30

Début des rencontres à 10H00

Compléter la feuille de critérium U8F-U9F-U10F (équipes présentes, absentes)

Être en possession de la feuille d'effectif U8F-U9F-U10F (une par club représenté)

Déposer l'ensemble des documents, via l'application F.A.L. (délai de 15 jours)

- Club accueil : feuille de plateau & feuille d'effectif

- Club visiteur : feuille d'effectif

Règlement

Mise à jour régulière des joueuses présentes sur la feuille d'effectif.

5 joueuses sur le terrain (4 + 1 GB)

Nombre de remplaçantes de 0 à 2 (préconisation : 1)

Extrait Article 59 des Règlements généraux de la F.F.F. :

Pour pouvoir prendre part aux activités officielles organisées par la Fédération, les Ligues régionales, les Districts ou les clubs affiliés, tout joueur, dirigeant, éducateur doit être titulaire d'une licence "Fédérale" régulièrement établie au titre de la saison en cours.

Les lois du jeu - les points clés

TERRAIN - BUTS - BALLON

Quart-terrain Football à 11.

Largeur : 25 à 30 mètres

Longueur : 35 à 40 mètres

Buts : Cages avec filets de préférence : 4 m x 1,50 m (hauteur d'un piquet).

Ballon : taille 3.

Surface de réparation : 25/30 m x 8 m.

TEMPS DE JEU

Temps de jeu par joueur : minimum 75% - tendre vers 100%.

Chaque joueur doit démarrer 1 période.

PAS DE HORS-JEU

COUP D'ENVOI

Interdit de marquer directement sur l'engagement.

Adversaires à 4 mètres.

PRISE DE BALLE À LA MAIN DU GARDIEN SUR PASSE EN RETRAIT D'UN PARTENAIRE

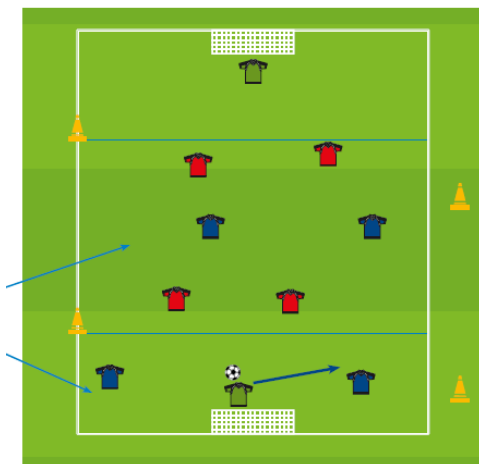
Autorisée

RELANCE DU GARDIEN DE BUT

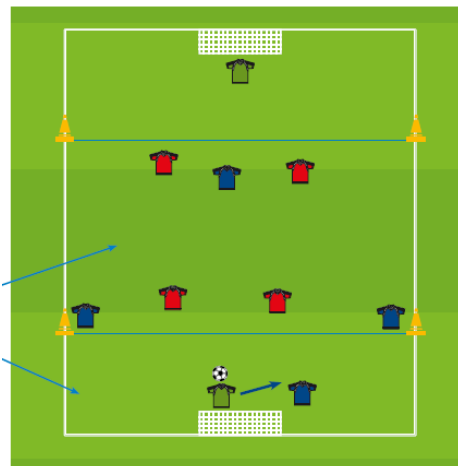
Relance protégée aux 8 mètres.

Pas de frappe de volée ou de 1/2 volée.

CARRÉ



LOSANGE



La relance protégée est mise en place lors de deux situations :

- > le GDB est en possession du ballon (le GDB peut relancer à la main ou au pied).
- > la réalisation d'un coup de pied de but (uniquement au pied).

La zone protégée correspond à la largeur du terrain sur une longueur de 8 mètres.

Lors de la relance, l'équipe adverse devra se replacer entièrement derrière la zone protégée (ligne des 8 m).

Les joueurs adverses pourront entrer dans la zone lors de trois situations :

- le ballon est contrôlé ou touché par un partenaire du porteur de balle.
- le ballon franchi la ligne de la zone protégée.
- le ballon sort des limites du terrain.

TOUCHE

Au pied, sur une passe au sol ou une conduite (interdiction de marquer sur une touche directe).
Cependant, le joueur peut rentrer en conduite de balle et marquer.

COUPS FRANCS

Directs - mur à 4 mètres.

COUP DE PIED DE RÉPARATION

À 8 mètres.

Temps de jeu

Le temps de jeu définit pour la catégorie U9 par la F.F.F : 50 minutes

Format des plateaux : 4 rencontres de 12 minutes

Arbitrage

Lois du jeu : Règlement de la pratique à 8 sur le territoire (règles F.F.F.).

Principe général : Arbitrage éducatif

L'arbitrage doit être réalisé conjointement par les deux éducateurs présents sur le terrain. Il est nécessaire en amont d'organiser un briefing qui permettra de cadrer les lois du jeu spécifiques de la pratique à 5 des U8-U9.

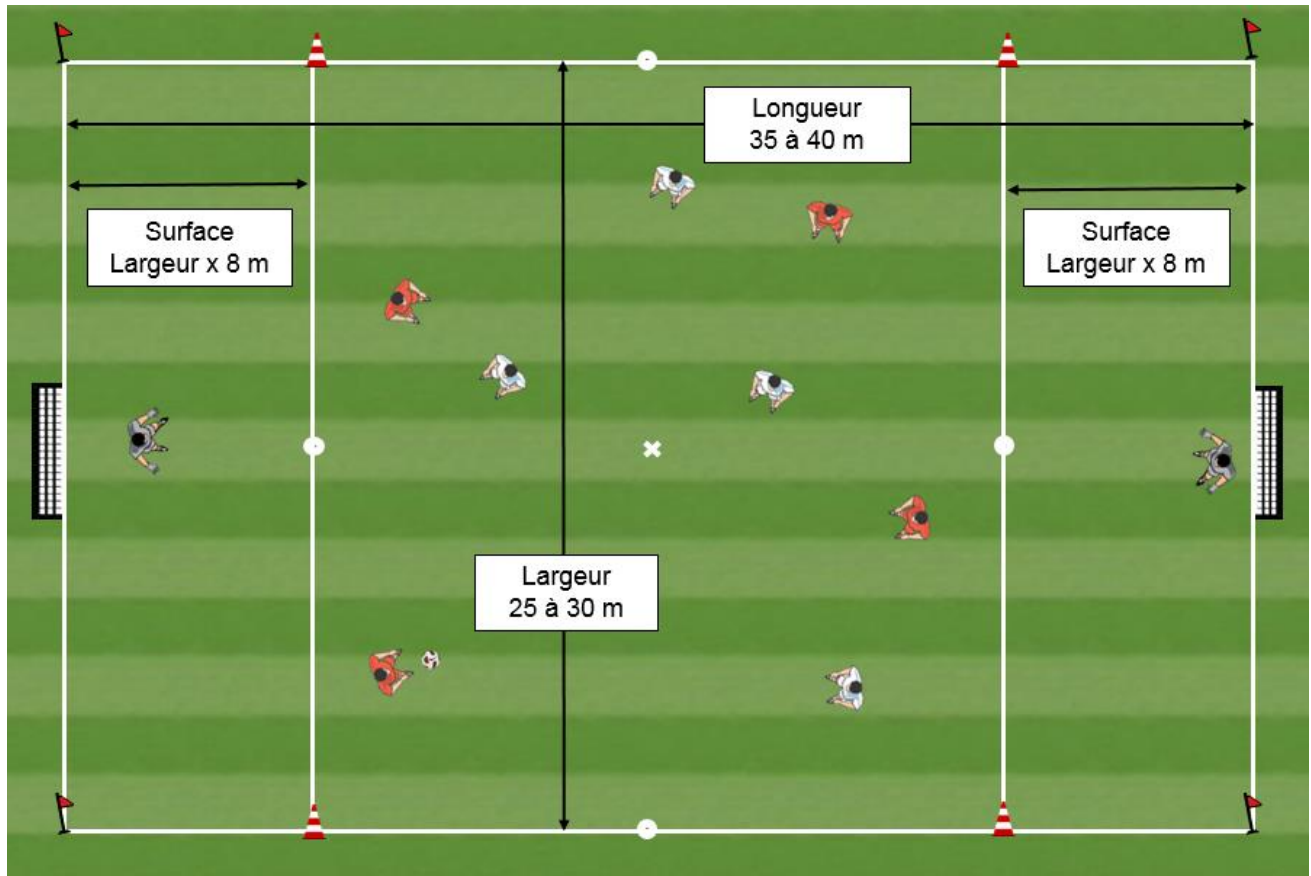
Il est important de se rapprocher de l'arbitre référent du club pour mettre en place des actions de sensibilisation à l'arbitrage (lien avec le projet éducatif du club et le Programme Educatif Fédéral).

Il n'y a pas d'avantages en U8/U9, toutes les fautes doivent être signalées et expliquées.

Les parents accompagnateurs doivent être sensibilisés aux lois du jeu spécifiques de la pratique, prioritairement lorsqu'ils sont amenés à encadrer une équipe.

Un seul éducateur par équipe (l'éducateur est le référent).

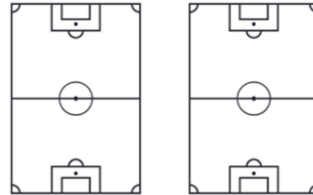
Espace de jeu



4 ou 5 EQUIPES

Ordre des rencontres

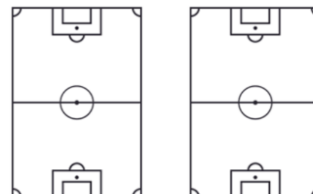
FORMAT 4 EQUIPES	
SUR 2 TERRAINS	A
	B
	C
	D



SIMULATION (1H00)							Attente
10H00	Terrain 1	A	B	Terrain 2	C	D	/
10H15	Terrain 1	A	C	Terrain 2	B	D	/
10H30	Terrain 1	A	D	Terrain 2	B	C	/
10H45*	Terrain 1	A	B	Terrain 2	C	D	/

* Sur la dernière rotation, possibilité de rejouer les rencontres ayant donné les meilleurs rapports de force.

FORMAT 5 EQUIPES	
SUR 2 TERRAINS	A
	B
	C
	D
	E

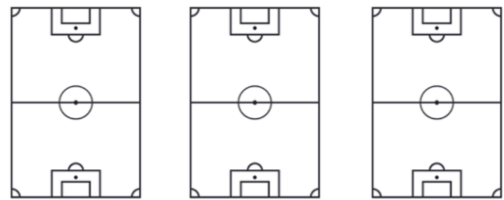


SIMULATION (1H15)							Attente
10H00	Terrain 1	A	B	Terrain 2	C	D	E
10H15	Terrain 1	A	E	Terrain 2	C	B	D
10H30	Terrain 1	A	D	Terrain 2	B	E	C
10H45	Terrain 1	D	E	Terrain 2	A	C	B
11H00	Terrain 1	C	E	Terrain 2	B	D	A

6 ou 7 EQUIPES

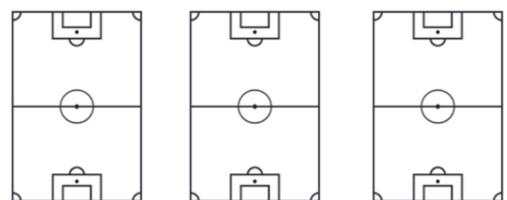
Ordre des rencontres

FORMAT 6 EQUIPES	
SUR 3 TERRAINS	A
	B
	C
	D
	E
	F



SIMULATION (1H00)									
10H00	Terrain 1	A	B	Terrain 2	C	D	Terrain 3	E	F
10H15	Terrain 1	A	E	Terrain 2	C	F	Terrain 3	B	D
10H30	Terrain 1	B	F	Terrain 2	D	E	Terrain 3	A	C
10H45	Terrain 1	A	F	Terrain 2	B	C	Terrain 3	D	E

FORMAT 7 EQUIPES	
SUR 3 TERRAINS	A
	B
	C
	D
	E
	F
	G



SIMULATION (1H15)										
10H00	Terrain 1	A	B	Terrain 2	C	D	Terrain 3	E	F	G
10H15	Terrain 1	A	G	Terrain 2	B	D	Terrain 3	C	E	F
10H30	Terrain 1	A	D	Terrain 2	B	C	Terrain 3	F	G	E
10H45	Terrain 1	A	F	Terrain 2	D	E	Terrain 3	B	G	C
11H00	Terrain 1	C	F	Terrain 2	E	G				