

Organisation

Catégorie U10F-U11F-U12F

Contact

Référent : Edouard FROGER - CTD 73 - 06.10.56.18.18 - edouard.froger@savoie.fff.fr

Tous les desideratas doivent être obligatoirement envoyés au District de Savoie de Football :

- A l'attention de la Commission Jeunes Féminines : district@savoie.fff.fr
- Avec copie à : edouard.froger@savoie.fff.fr

Accueil

Pratique : le samedi matin

Accueil des équipes à partir de 9H15

Début des rencontres à 10H00

Compléter la feuille de plateau U12F à 5 (équipes présentes, absentes)

Être en possession de la feuille d'effectif U12F (une par club représenté)

Déposer l'ensemble des documents, via l'application F.A.L. (délai de 15 jours)

- Club accueil : feuille de plateau & feuille d'effectif

- Club visiteur : feuille d'effectif

Tous les documents liés à l'organisation de la pratique U12F sont disponibles en téléchargement, sur le site du District de Savoie de Football : <https://savoie.fff.fr> (rubrique « Pratique Féminine Jeunes »)

Règlement

Mise à jour régulière des joueuses présentes sur la feuille d'effectif.

5 joueuses sur le terrain (4 + 1 GB)

Nombre de remplaçantes de 0 à 2 (préconisation : 1)

Extrait Article 59 des Règlements généraux de la F.F.F. :

Pour pouvoir prendre part aux activités officielles organisées par la Fédération, les Ligues régionales, les Districts ou les clubs affiliés, tout joueur, dirigeant, éducateur doit être titulaire d'une licence "Fédérale" régulièrement établie au titre de la saison en cours.

Les lois du jeu - les points clés

TERRAIN - BUTS - BALLON

Dans le sens du Football à 8

Largeur : 34 mètres (+ 4 m de part et d'autre d'une surface de réparation)

Longueur : 46 mètres

Buts : Cages avec filets : 6 m x 2 m

Ballon : Taille 4

Surface de réparation : 34 m x 13 m (sur toute la largeur)

TEMPS DE JEU

Temps de jeu par joueur : minimum 75% - tendre vers 100%.

Chaque joueuse doit démarrer 1 période.

HORS-JEU

Au niveau de la ligne des 13 mètres (au niveau de la surface de réparation).

COUP D'ENVOI

Interdit de marquer directement sur l'engagement.

Adversaires à 4 mètres.

PRISE DE BALLE À LA MAIN DU GARDIEN SUR PASSE EN RETRAIT D'UN PARTENAIRE

Non autorisée.

RELANCE DE LA GARDIENNE DE BUT

Relance protégée dans la zone des 13 mètres

Pas de frappe de volée ou de 1/2 volée.

La relance protégée est mise en place lors de deux situations :

- > la GDB est en possession du ballon à la main (la GDB peut relancer à la main ou au pied).
- > la réalisation d'un coup de pied de but (uniquement au pied).

La zone protégée correspond à la largeur du terrain sur une longueur de 13 mètres.

Lors de la relance, l'équipe adverse devra se replacer entièrement derrière la zone protégée (ligne des 13 m).

Les joueuses adverses pourront entrer dans la zone lors de trois situations :

- le ballon est contrôlé ou touché par un partenaire du porteur de balle.
- le ballon franchi la ligne de la zone protégée.
- le ballon sort des limites du terrain.

TOUCHES

Au pied, sur une passe au sol ou en conduite (interdiction de marquer sur une touche directe).

Cependant, la joueuse peut rentrer en conduite de balle et marquer.

COUPS FRANCS

Directs - mur à 4 mètres.

COUP DE PIED DE RÉPARATION

À 9 mètres.



Temps de jeu

Le temps de jeu définit pour la catégorie U12F par la F.F.F : 50 minutes

Format des critères : 4 rencontres de 12 minutes

Arbitrage

Lois du jeu : Règlement de la pratique à 8 sur le territoire (règles F.F.F.) avec quelques spécificités.

Principe général : Arbitrage éducatif

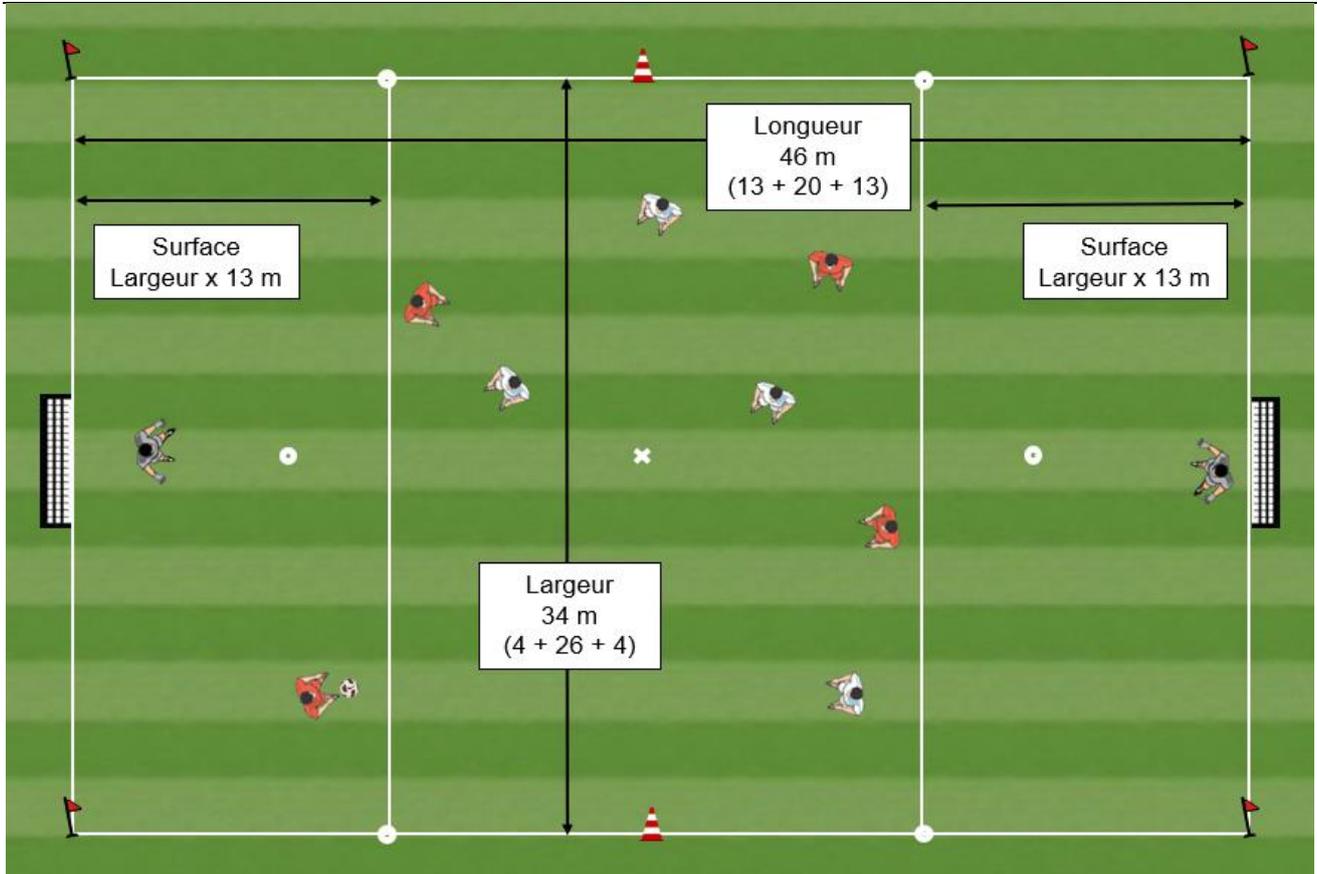
L'arbitrage doit être réalisé conjointement par les deux éducateurs présents sur le terrain. Il est nécessaire en amont d'organiser un briefing qui permettra de cadrer les lois du jeu spécifiques de la pratique à 5 des U12F.

Il est important de se rapprocher de l'arbitre référent du club pour mettre en place des actions de sensibilisation à l'arbitrage (lien avec le projet éducatif du club et le Programme Educatif Fédéral).

Les parents accompagnateurs doivent être sensibilisés aux lois du jeu spécifiques de la pratique, prioritairement lorsqu'ils sont amenés à encadrer une équipe.

Un seul éducateur par équipe (l'éducateur est le référent).

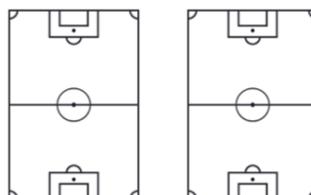
Espace de jeu :



4 ou 5 EQUIPES

Ordre des rencontres

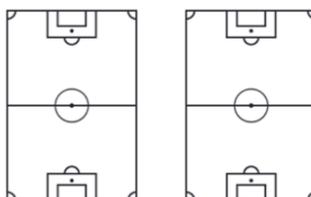
FORMAT 4 EQUIPES	
SUR 2 TERRAINS	A
	B
	C
	D



SIMULATION (1H00)							Attente
10H00	Terrain 1	A	B	Terrain 2	C	D	/
10H15	Terrain 1	A	C	Terrain 2	B	D	/
10H30	Terrain 1	A	D	Terrain 2	B	C	/
10H45*	Terrain 1	A	B	Terrain 2	C	D	/

* Sur la dernière rotation, possibilité de rejouer les rencontres ayant donné les meilleurs rapports de force.

FORMAT 5 EQUIPES	
SUR 2 TERRAINS	A
	B
	C
	D
	E

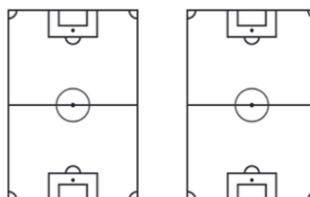


SIMULATION (1H15)							Attente
10H00	Terrain 1	A	B	Terrain 2	C	D	E
10H15	Terrain 1	A	E	Terrain 2	C	B	D
10H30	Terrain 1	A	D	Terrain 2	B	E	C
10H45	Terrain 1	D	E	Terrain 2	A	C	B
11H00	Terrain 1	C	E	Terrain 2	B	D	A

6 EQUIPES

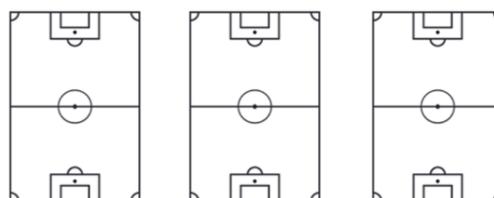
Ordre des rencontres

FORMAT 6 EQUIPES	
SUR 2 TERRAINS	A
	B
	C
	D
	E
	F



SIMULATION (1H30)								
10H00	Terrain 1	A	B	Terrain 2	C	D	Attente	E - F
10H15	Terrain 1	A	E	Terrain 2	C	F	Attente	B - D
10H30	Terrain 1	B	F	Terrain 2	D	E	Attente	A - C
10H45	Terrain 1	A	F	Terrain 2	B	C	Attente	D - E
11H00	Terrain 1	C	E	Terrain 2	A	D	Attente	B - F
11H15	Terrain 1	B	E	Terrain 2	D	F	Attente	A - C

FORMAT 6 EQUIPES	
SUR 3 TERRAINS	A
	B
	C
	D
	E
	F

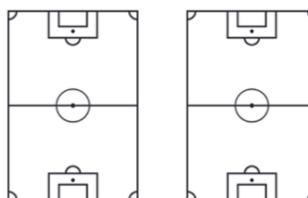


SIMULATION (1H00)									
10H00	Terrain 1	A	B	Terrain 2	C	D	Terrain 3	E	F
10H15	Terrain 1	A	E	Terrain 2	C	F	Terrain 3	B	D
10H30	Terrain 1	B	F	Terrain 2	D	E	Terrain 3	A	C
10H45	Terrain 1	A	F	Terrain 2	B	C	Terrain 3	D	E

7 EQUIPES

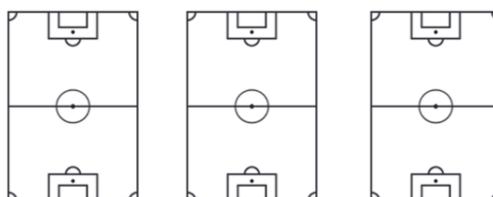
Ordre des rencontres

FORMAT 7 EQUIPES	
SUR 2 TERRAINS	A
	B
	C
	D
	E
	F
	G



SIMULATION (1H45)								
10H00	Terrain 1	A	B	Terrain 2	C	D	Attente	E - F - G
10H15	Terrain 1	A	G	Terrain 2	E	F	Attente	B - C - D
10H30	Terrain 1	B	D	Terrain 2	C	E	Attente	A - F - G
10H45	Terrain 1	A	D	Terrain 2	F	G	Attente	B - C - E
11H00	Terrain 1	B	C	Terrain 2	E	G	Attente	A - D - F
11H15	Terrain 1	A	F	Terrain 2	D	E	Attente	B - C - G
11H30	Terrain 1	B	G	Terrain 2	C	F	Attente	A - D - E

FORMAT 7 EQUIPES	
SUR 3 TERRAINS	A
	B
	C
	D
	E
	F
	G



SIMULATION (1H15)										
10H00	Terrain 1	A	B	Terrain 2	C	D	Terrain 3	E	F	G
10H15	Terrain 1	A	G	Terrain 2	B	D	Terrain 3	C	E	F
10H30	Terrain 1	A	D	Terrain 2	B	C	Terrain 3	F	G	E
10H45	Terrain 1	A	F	Terrain 2	D	E	Terrain 3	B	G	C
11H00	Terrain 1	C	F	Terrain 2	E	G				