



FEUILLE SUIVI DE LA JONGLERIE

U10-U11

District de Savoie de Football

Date

Lieu

Club d'accueil

Equipe A

Equipe B

Nom des équipes

Niveau des joueurs

Equipe A

Equipe B

Victoire

Meilleur score du joueur

Victoire

Meilleur score du joueur

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

TOTAL VICTOIRES

Consignes

- Chaque joueur dispose d'une minute de jonglage.
- Objectif : réaliser le maximum de touches consécutives.
- Conserver le score lorsque le ballon tombe et cumuler jusqu'à la fin du temps.
- Surfaces autorisées : pieds, genoux, poitrine.
- Le ballon peut démarrer à la main ou au sol.
- Après chaque contact : obligation de reposer le pied au sol.
- Retenir le meilleur score pendant la 1'
- Le joueur qui gagne 2 manches remporte le défi. En cas de match nul, le meilleur score l'emporte.



Commentaires